

Jegyzőkönyv

Jász-Nagykun-Szolnok Vármegyei Bajnokság tervezet 2024

Helyszín: Túrkeve, Győrffy Tanya

Időpont: 2024.02.03.

Jelen vannak a Jász-Nagykun-Szolnok Vármegye lovas egyesületeinek képviselői, a Karai Mini Major Egyesület képviselői és az alábbi érintettek:

- Kiss Boglárka
- Monokiné Fórizs Bettina – Táltos Lovas Baráti Kör Egyesület
- Csótóné Monoki Ilona – Babilon Lovas Klub
- Kun Viktória
- Szilágyi Zoltán
- Szűcs Anita - Kenderes
- Karainé Fazekas Erika – Karai Mini Major Egyesület
- Terjékiné Terék Liliána
- Pólik-Bodó Kinga
- Hollósi Imre - Túrkeve
- Polgár Tamás - Rákóczi falva
- Machay János
- Vaskó Attila

1. Jász-Nagykun Vármegyei Bajnokot avatunk a döntő napján a döntő versenyszámaiban. Az MLSZSZ Championátus fordulóiban pontot lehet gyűjteni, a Championt a döntőn avatjuk. Minősülés a döntőre: legalább 1 befejezett pálya szükséges az adott nehézségi szinten.

2. Csapatverseny: minimum 3 csapat szükséges

3. Egyéni bajnokság: minimum 4 induló szükséges

4. Ranglistában csak a Jász-Nagykun-Szolnok Vármegyei lovasok, a Karai Mini Major Egyesület és a Gepárd Lovas Egyesület (Orosháza) versenyzői vesznek részt.

Ha más idegen vármegyéék versenyzői is indulnak a versenyszámban, akkor az ő eredményeik kiesnek, így az alatta lévő Jász-Nagykun-Szolnok Vármegyei versenyzők a két idegen vármegye versenyzőivel együtt feljebb sorolódnak a ranglistán.

Fordulók:

- 1.ford. 04.20. Jászkarajenő
- 2.ford. 05.11. Rákóczifalva
- 3.ford. 05.26. Orosháza
- 4.ford. 06.29. Jászárokszállás
- 5.ford. 07.20. Túrkeve
- 6.ford. 08.03. Kisújszállás
- 7.ford. 08.25. Kenderes

Döntő: 09.07. JNSZ Vármegyei Döntő – Helyszín még nincs egyeztetve (Rákóczifalva vagy Kenderes)

5. A versenyszámban annyi helyezési pontot kapnak a versenyzők, ahány induló van a versenyszámban. (pl.: A versenyszámban 17 indulóból 15 versenyző befejezi a pályát, akkor az első 17 pontot kap, a tizenötödik 3 pontot. Akik pedig nem teljesítették 0 pontot kapnak.) Az idegen megye indulói kiesnek a pont gyűjtésből, és a JNSZ megyei lovasok feljebb sorolódnak szükség esetén. Ha 17-ből 10 Szolnok megyei marad, akkor az első 10 pontot, az utolsó 1 pontot kap, ha nem zárják ki. A fordulókban a lovasok száma alapján kapnak pontot, vagyis a több lóval indulók legjobb lovának eredménye számít a pontba, a többi kiesik.

6. A pontgyűjtés az MLSZSZ regisztrációs díj befizetésének napjától kezdődik.

7. A fordulókban több lóval induló versenyző jobbik eredménye számít bele a ranglistába.

A Döntőben, az adott versenyszám előtt meg kell jelölni a lovat, amivel a döntőért indul, és a megjelölt lóval kell először indulni. Amennyiben a versenyszám kezdetéig nem kerül megjelölésre a ló a versenyirodán, akkor annak a lónak az eredménye fog a ranglistában számítani, amelyikkel előbb indul a lovas, a további lovak eredménye csak a számért való értékelésbe számít bele.

8. Egy adott magasságon, vagy versenyszámban csak egy megyei bajnok lehet, ugyanazon szinten másik versenyszámban csak a sorozatnak lehet bajnoka, erről a verseny kiírása rendelkezik.

Egy lovas több kategória bajnokságáért indulhat, de kategórián belül, csak egy bajnokságért.

(1 díjugrató, 1 díjlovas, 1 ügyességi) Egy kategóriában csak egy Champion lehet, tehát egy lovas csak egy szinten lehet Champion kategóriánként.

Championátus rendszerében bajnoki pontegyenlőség esetén a döntőn elért magasabb helyezési pont dönt. A döntőn kétszeres szorzóval kapják a pontokat a lovasok.

9. Tervezett Vármegyei Bajnoki és Sorozat Bajnoki versenyszámok a döntőben:

- 1.) FSZ-1 Futószár REV nélkül Bajnoki
- 2.) FSZ-2 Futószár REV nélkül Bajnoki
- 3.) FSZ-3 Futószár Nyitott Bajnoki
- 4.) D1-REV-nélkül Bajnoki
- 5.) C2 REV nélkül (Sorozat Bajnoka)
- 6.) E8 REV nélkül Bajnoki
- 7.) A-3 Nyitott Bajnoki
- 8.) Ügyességi kezdő lovas REV-nélkül Bajnoki
- 9.) Ügyességi kezdő 10 év alatt REV-nélkül Bajnoki
- 10.) Ügyességi kezdő 10 év felett REV-nélkül Bajnoki
- 11.) Ügyességi haladó hiba-idős REV-nélkül (Sorozat Bajnoka)
- 12.) Ügyességi könnyű hiba-idős REV-nélkül Bajnoki
- 13.) Ügyességi nehéz I. REV-nélkül (Sorozat Bajnoka)
- 14.) Ügyességi nehéz II-nyitott Bajnoki
- 15.) Díjugratás X-es akadályokon-nyitott (Sorozat Bajnoka)
- 16.) Díjugratás 50-60 cm kezdő lovas (REV-nélkül) Bajnoki
- 17.) Díjugratás 50-60 cm REV-nélkül Bajnoki
- 18.) Díjugratás 60-70 cm REV-nélkül Bajnoki
- 19.) Díjugratás 70-80 cm REV és REV nélkül Bajnoki
- 20.) Díjugratás 80-90 cm REV és REV nélkül Bajnoki

10. Díjazás:

Championátus:

- 1.-3. helyezett: kupa, szalag, tárgyjutalom
- 4.-6. helyezett: szalag, tárgyjutalom

Bajnokság:

- 1.-3. helyezett: kupa, érem, tárgyjutalom
- 1.-6. helyezett: szalag, 28 induló felett az indulók 25 %-a szalagozva