

Magyar Lovas-szabadidősport Szövetség

## Szabadidőlovas szabályzat

**2023**

VALAMINT

**SZABADTÉRI ÉS FEDETT PÁLYÁS VERSENYRENDSZER**



Frissítve: 2023.augusztus 10.

Hatályos: 2023. március 12.

## TARTALOMJEGYZÉK

<b>1. Bevezetés.....</b>	<b>4</b>
<b>2. Résztvételi feltételek szabadidős versenyeken.....</b>	<b>4</b>
<b>2.1 Lovasok.....</b>	<b>4</b>
2.1.1 Lovasok életkora, korosztálya.....	5
2.1.3 Kezdő lovasokra vonatkozó szabályok.....	5
2.1.4 Lovas öltözete / felszerelése.....	5
<b>2.2 Lovak.....</b>	<b>6</b>
2.2.1 Állategészségügyi feltételek.....	6
2.2.2 A póni.....	6
2.2.3 Ló felszerelése.....	6
2.2.3.1 Kötelező felszerelés.....	7
2.2.3.2 Engedélyezett felszerelés.....	7
2.2.3.3 Zabla, lábvédő.....	7
2.2.3.3.1 Lovak és lovasok stílusversenyében használható és nem használható zablák: (képek a 16. mellékletben).....	7
2.2.4 Startok száma.....	8
<b>3. Általános szabályok és versenyrend.....</b>	<b>8</b>
3.1 Szervezési feltételek.....	8
3.1.1. Bejelentés, felelősség.....	8
3.1.2 Mentő (egészségügyi szolgálat, szakképzett orvos, állatorvos).....	9
3.1.3 Hivatalos személyek.....	10
3.1.3.1 Bíró.....	10
3.1.3.1.2 A melegítőpálya-bíró kiemelt feladatai.....	10
3.1.3.2 Pályaépítő.....	11
3.1.3.3 Versenyiroda.....	11
3.1.4 Felelős személy.....	11
3.2 Szabadidős versenyek pénzügyi feltételei.....	11
3.2.1 Szakmai közreműködők díjai.....	11
3.3 Díjazás.....	12
3.4 A bajnoki címek eldöntésének rendszere a lovasok bajnokságaiban.....	12
3.5 Szabadidős versenyeken szereplő kategóriák.....	13
3.5.1 Futószáras kategóriák.....	13

3.5.1.1 Futószár-1 szint.....	13
3.5.1.2 Futószár-2 szint.....	14
3.5.1.3 Futószár-3 szint.....	14
3.5.2 Lovastorna (futószáras torna) kategóriák.....	14
3.5.3 Ügyességi kategóriák.....	14
3.5.3.1 Előkezdő szint - vezetőszáras gyakorló.....	14
3.5.3.2 Kezdő szint.....	15
3.5.3.3 Haladó szint.....	15
3.5.3.4 Könnyű szint.....	15
3.5.3.5 Nehéz szint.....	16
3.5.3.5.1 Ügyességi nehéz I.....	16
3.5.3.5.1 Nehéz II.....	16
3.5.4 Szabadidős díjugrató versenyek ( DSZ szerint).....	16
3.5.4.1 Díjugratás X akadályokon vrsz.....	16
3.5.4.2 Díjugratás 50-60 cm vrsz.....	16
3.5.4.3 Díjugratás 60-70 cm vrsz.....	16
3.5.4.4 Díjugratás 70-80 cm vrsz.....	17
3.5.4.5 Díjugratás 80-90 cm vrsz.....	17
3.5.5 Szabadidős terepversenyek.....	17
3.5.6 Szabadidős díjlovas versenyek (Díjlovagló szabályzat szerint).....	17
3.5.6.1 D1 - Szabadidős díjlovas program.....	17
3.5.6.2 C2 - Szabadidős díjlovas program.....	18
3.5.6.3 E8 - Előkészítő díjlovas program.....	18
3.5.6.4 A3 - Alap díjlovas program.....	18
3.5.7 Szabadidős Caprilli programok.....	18
3.5.7.1 Caprilli 1A kezdő program nyitott vrsz.....	18
3.5.7.2 Caprilli 2A középhasaladó program nyitott vrsz.....	18
3.5.8 Egyéb versenyszámok.....	18
3.5.8.1 Show versenyszámok.....	18
Ügyességi akadály típusok.....	27
Bója kapu:.....	27
DrawObject.....	27
Bója folyosó:.....	27
DrawObject.....	27
Folyosó:.....	27
DrawObject.....	27
Kapu:.....	28
DrawObject.....	28
L folyosó.....	28
X kör.....	28
DrawObject.....	28

U folyosó.....	29
Z lépésfolyosó.....	30
Szlalom.....	30
Labirintus FÉSŰ!.....	30
Ferde kapu.....	31
DrawObject.....	31
Helikopter.....	31
Járóiskola.....	32

# 1. Bevezetés

Fontos feladatunknak tekintjük a hobby-, szabadidős lovasélet fellendítését, a megfelelő színvonalú, ugyanakkor ló- és lovas számára is, biztonságos, de élményt biztosító lovas rendezvények feltételeinek biztosítását.

A szabályzat a Magyar Lovassport Szövetség által kiadott szabályzatok figyelembevételével íródott.

A FEI Díjugrató Szabályzatával, a FEI Általános Szabályzatával, a FEI Állategészségügyi Szabályzatával, a Humán Sportolók Doppingszabályzatával, valamint a Lovakra Vonatkozó Doppingszabályzattal együtt kell olvasni.

Az MLSZSZ szabályzata bizonyos pontokban eltér az MLSZ és FEI által meghatározott szabályoktól: ezekben az esetekben, a MLSZSZ rendelkezései az irányadók.

A szabályzat a versenyrendszer keretein belül megrendezett versenyeken megjelenő és résztvevő lovasokra, a verseny rendezőjére, és a versenyen közreműködő bírókra és pályaépítőkre vonatkozó irányelveket és szabályokat tartalmazza.

A szabályzatot irányelvek mentén írjuk, így próbáljuk érthetővé tenni, így lesz minden szabálynak értelme - és bízunk benne - így lehet betartani és betartatni a lehető legpontosabban.

## **2. Résztvételi feltételek szabadidős versenyeken**

### **2.1 Lovasok**

- Országos bajnokságokon, regionális és megyei bajnokságokon a területéhez tartozó egyesületek igazolt versenyzői vehetnek részt.
- A versenyző klubja tagja a Magyar Lovassport Szövetségnek.
- A megállapított szakági regisztrációs díj befizetése az MLSZ ügyfélszolgálatján keresztül, ha a lovas már rendelkezik igazolási számmal Magyarországon rendezett minden szabadidős versenyen indulhat
- Versenyszámonként maximum 3 start lehet!

#### **2.1.1 Lovasok életkora, korosztálya**

**Az "év" alatt az adott életkor betöltésének évét értjük, születésének napjától függetlenül.**

- a) 7 éves kor alatt kötelező legalább 2 db befejezett kezdő-ügyességi pálya teljesítése, az ügyességi nehéz kategóriában való induláshoz.
- b) 7 éves kor alatt díjugrató versenyszámban való induláshoz; 2 befejezett ügyességi-nehez versenyszám teljesítése kötelező
- c) díjugrató versenyszámban való induláshoz, a lovasnak min. az 5. életévét be kell töltenie.

### 2.1.3 Kezdő lovasokra vonatkozó szabályok

Kezdő lovas az aki az adott évben kezdett versenyezni Szabadidőlovas versenyen, és még nem indult a kezdő kategória versenyszámának a szintjénél magasabb versenyszámban.

A kezdő lovas adott naptári évben még kezdőnek minősül, de minden lovas csak egy évben indulhat a kezdő lovasoknak kiírt döntőben, kivéve a 7 éves, vagy 7 év alatti lovasokat. **Adott naptári évben a kezdő lovas csak egy szinttel léphet feljebb! De ha feljebb lép nem léphet vissza (kezdő döntőbe)**

### 2.1.4 Lovas öltözete / felszerelése

**a) Kobak:** Megfelelően rögzített kobak használata minden lovas számára kötelező, amint lóra ül.

**b) Védőmellény:** A lovastusa terep versenyszámaiban kötelező, az egyéb versenyszámokban ajánlott.

**c) Sarkantyú:** Használata a futószáras számokban, nem megengedett. A többi versenyszámban kizárólag egyszerű, tompa sarkantyú használható. Amennyiben a sarkantyú hajlított, a hajlított rész lefelé néz, a sarkantyú szára pedig egyenesen hátrafelé. A sarkantyú szára **nem lehet 4 cm-nél hosszabb.**

**d) Pálca Hossza:** max. 120 cm, ill. az **ugratást igénylő** versenyszámok esetén **max. 75 cm.** Állított pálca használata tilos a szabadidőlovas verseny egész területén a verseny ideje alatt!

**A Bajnokságok Döntőiben, a lovasoknak kötelező a hivatalos versenyöltözet!**

## 2.2 Lovak

- Szabadidős versenyeken 4 éves vagy idősebb lovak indulhatnak
- Szabadidős versenyen csak a Magyar Lovas Szövetséghez hivatalosan bejelentett, regisztrációval rendelkező lovak és pónik vehetnek részt
- A ló bejelentéséhez első alkalommal lóútleveél és chip megléte szükséges
- A versenyeken, az összes nyomtatványon a ló hivatalos nevét és startszámát kell használni, és az adott ló útleveélének is a verseny helyszínén kell lennie

### 2.2.1 Állategészségügyi feltételek

*Lóútleveél, amelynek tartalmaznia kell:*

- **Egy éven belüli** negatív vérvizsgálati lelet igazolása lovak fertőző kevésvérűségéről
- **Három éven belüli** negatív vérvizsgálati lelet takonykórról
- **A ló influenza elleni** védőoltás (vakcinázás) szabályai szerint

## 2.2.2 A póni

A póni egy kis termetű ló, melynek sík és egyenletes talajon mért marmagassága nem haladja meg a *148 cm-t patkó nélkül*.

A versenyeken mért pónik esetében, érvényben van egy a magasságra vonatkozó tolerancia, azaz egy versenyen mért póni magassága nem haladhatja meg a maximális *150 cm-t patkó nélkül*, vagy a maximális *151 cm-t patkóval* együtt.

## 2.2.3 Ló felszerelése

### 2.2.3.1 Kötelező felszerelés

- Nyereg – hevederrel rögzített
- Kantár, mely lehet: - csikókantár, nagykantár
- Szár – a zablához, vagy közvetlenül a kantárhoz kell rögzíteni!

### 2.2.3.2 Engedélyezett felszerelés

**a) Kikötőszár:** Engedélyezett az ugratást nem igénylő versenyszámokban (oldalsó, gumis kikötőszár párban vagy góg vagy chambon vagy "gumipók"), kivétel díjlovaglásban, azonban a D1 kategóriában oldalsó, gumis kikötőszár párban engedélyezett.

**b) Voltige heveder:** A voltige hevedert igénylő versenyszámokban, ettől eltérő esetekben a versenybírótság engedélyével engedélyezett.

**c) Szügyhám (martingálvilla nélkül), farmatring:** Minden versenyszámban engedélyezett.

**d) Martingál:** Minden versenyszámban engedélyezett, kivétel díjlovaglásban.

**A díjugratást nem igénylő ügyességi versenyszámokban, megengedett díjlovas felszerelés is.**

### 2.2.3.3 Zabla, lábvédő

A FEI szabályzatban rögzített felszerelési szabályozásokon kívül nem korlátozza a különböző szabályos kantár, zabla, lábvédő és sarkantyú használatát, ezt az edzőkre, lovasokra bízva azzal a feltétellel, hogy azok nem lehetnek a ló számára fájdalmat, sérülést okozók. (a DSZ és Díjlovagló szabályzat szerint - tehát díjlovaglásban a kiírt kategóriákban csikózabla vagy baucher zabla használható)

#### 2.2.3.3.1 Lovak és lovasok stílusversenyében használható és nem használható zablák: **(képek a 16. mellékletben)**

##### Használható zablák:

- csikó zablák: normál karikás-, oliv-, d-, pálcás zablák
- 3 karikás pessoa zabla
- pelham zabla
- baucher zabla

##### Nem használható zablák:

- mosolygó
- kimblewick
- 4 karikás pessoa

##### Belső kialakítását tekintve:

- **lehet:** egyszer- vagy kétszer megtört, flexibilis, gumi/gumiszerű;
- **nem lehet:** merev, csavart, drót

##### Anyagát tekintve:

- **lehet:** bármilyen fémötvözet, műanyag, gumi;
- **nem lehet:** fa, bőr

**A feszítő hatású (áttételes) zablákat csak összekötővel vagy két szárral lehet használni.**

***Lábvédők használata a hatályos díjugrató és díjlovagló szabályzatok szerint megengedett - tehát díjlovaglásban a versenypályán nem használhatók.***

### 2.2.4 Startok száma

- **egy lónak egy nap maximum 8 startja lehet** a vágta munkát is igénylő versenyszámokban. **A díjugrató és lovastusa/derby versenyszámok összes startja nem lehet több mint 3 darab**
- **a ló napi startjainak száma nincs korlátozva, ha vágta munkát igénylő versenyszámokban nem indul**
- Szabadidős versenyeken egy lovat egy versenyszámban többször is lehet nevezni.



- Távlovas versenyszámban indult ló, azonos napon más versenyszámba nem nevezhető.
- A western versenyszámokban egy ló startjainak száma maximum 5 lehet.

## 3. Általános szabályok és versenyrend

### 3.1 Szervezési feltételek

#### 3.1.1. Bejelentés, felelősség

**Szabadidős versenyek a Magyar Lovassport Szövetség vonatkozó szabályzata szerint rendezhetők.**

- A lovas szabadidős rendezvények megtartását Szabadidős szakág engedélyezi.
- A megyei szabadidős versenynaptár összeállítását az adott megyei lovas szövetség, ennek hiányában a Szabadidős szakág területi felelőse végzi.

*Minden, hivatalosan be nem jelentett, vagy engedély nélkül rendezett szabadidős verseny* amelyen a rendező bármilyen jogcímen pénzt vesz át (pl.: nevezési díjat, startdíjat) a résztvevőktől, vagy amelyben bármilyen pénzdíj, egyéb tárgyjutalom kerül kifizetésre vagy átadásra, **FEKETE VERSENY-nek minősül!**

Az ún. Fekete versenyeken való bármilyen részvétel, ill. közreműködés automatikusan 6 havi eltiltással jár. Lásd: MLSZ versenyszabályzat 110. cikkely.

**Szabadidős versenyt az MLSZ általános szabályzata szerint kizárólag a Szövetség tagszervezete rendezhet.**

- A szabadidős lovas rendezvényt a rendezvény időpontja előtt legkésőbb 15 nappal be kell jelenteni a Szabadidős szakág felé.
- A rendező az alábbi adatokat köteles a bejelentésben szerepeltetni:
  - 1. A felelős rendező megnevezése
  - 2. A pontos helyszín
  - 3. Kezdet dátuma és időpontja
  - 4. Nevezési határidő
  - 5. A kiírásban szereplő versenyszámok megnevezése
  - 6. Hivatalos személyek (bíró, pályaépítő, versenyiroda) megnevezése
- A lovas szabadidős rendezvény kizárólag a Szabadidős Szakág jóváhagyásával kerülhet megrendezésre.
- A lovas szabadidős rendezvényeken a szervező kizárólag a Szövetség szakágainak rajtengedély vizsga szintjéig írhat ki számokat.
- *Az MLSZ szakági számok rendezésénél az MLSZ szakági versenyszabályzatai az irányadók, azoktól eltérni nem lehet.*

- *A rendezvények lebonyolításáért a szervező, a rendezvény szakszerű lebonyolításáért a bíró és a versenyiroda közösen felel.*
- *A szabadidős rendezvények lebonyolításához kizárólag a Top Soft Zrt által működtetett nevezési program vehető igénybe.*

*Szabadidős versenyek rendezői a versenyek kiírásait kötelesek vizsgázott versenyiroda közreműködésével elkészíttetni.*

- *A versenyiroda a kiírás számítógépes szerkesztése alkalmával egyeztet a versenyigazgatóval, a pályaépítővel és a versenybíróval (elbírálás, napirend, pályaépítési szünetek).*
- *A verseny interneten kiírt **kezdési időpontja rögzített, az összes többi időpont kizárólag tájékoztató jellegű**, ezért azoktól való eltérésért sem a versenybíróval, sem a rendező felelősséget nem vállal.*
- *A többi versenyszámot a versenybíróval rugalmasan kezelheti a leginkább észszerű megrendezhetőség érdekében.*
- *Helyszíni nevezés esetén a rendező maximum kétszeres startdíjat szedhet.*
- *A verseny rendezője a lószállás helyszínén éjszakai felügyeletet köteles biztosítani, de ez nem jelent anyagi felelősségvállalást.*

**Versenyt reggel 7 óra előtt kezdeni nem lehet !**

### **3.1.2 Mentő** (egészségügyi szolgálat, szakképzett orvos, állatorvos)

***A szabadidős versenyeken mentő jelenléte kötelező.***

*A verseny rendezője köteles a mentő jelenlétéről gondoskodni, a versenybíróval pedig felelős azért, hogy ellenőrizze a mentő jelenlétét az első start előtt fél órával.*

Amennyiben a lovas és/vagy ló a versenypályára való belépést megelőzően, a melegítő pályán felbukik, a lovas egészségügyi állapotát az illetékes egészségügyi szolgálatnak (vagy amennyiben egészségügyi szolgálat nem áll rendelkezésre, egy szakképzett orvosnak) meg kell vizsgálnia, illetőleg a lovat az illetékes állatorvosnak meg kell vizsgálnia, mielőtt a lovas és/vagy ló a folyamatban lévő versenyszámban indulhat.

Ebben az esetben a versenyző részére biztosítható egy későbbi starthely, amennyiben azt a Versenybíróval szükségesnek ítéli.

### **3.1.3 Hivatalos személyek**

#### **3.1.3.1 Bíró**

- *A rendezvényen kötelező legalább egy III. osztályú, érvényes licenccel rendelkező bírót alkalmazni.*

- Amennyiben *bármilyen versenyszám stílusbírálattal kerül kiírásra vagy díjlovas versenyszám is kiírásra kerül, kötelező egy stílusbíró, ill. egy díjlovas* vagy *lovastusa*, vagy egy **legalább II. osztályú díjugrató bírót alkalmazni!**
- Lovastorna versenyszám kiírása esetén kötelező egy lovastorna bíró alkalmazása is!
- Az adott évre *érvényes licenccel nem rendelkező bírót* is alkalmazhat a versenyrendező, de csak *részfeladat-bíróként*.
- **150 start felett** egy pályán *zajló verseny esetén kötelező plusz egy bírót hívni,*
- több pályán *zajló verseny esetén pályánként legalább egy bírót* kell alkalmazni
- amennyiben a **melegítő pálya nem belátható**, akkor szükséges még egy **melegítőpálya bíró is.**

### 3.1.3.1.2 A melegítőpálya-bíró kiemelt feladatai

- a lovasok és lovak indulási sorrendjének ellenőrzése;
- a lovak azonosításának elvégzése;
- az edzők azonosításának elvégzése;
- a lovasok és lovak szabályszerű felszerelésének ellenőrzése;
- ugró munkához max. 75 cm hosszúságú pálca,
- stílusversenyhez megfelelő zabra ellenőrzése; -
- a becsatolt lovaglósapka viselésének ellenőrzése;
- fülhallgató ellenőrzése: a melegítőben a lovasnak nem lehet mindkét fülében, a versenypályára lovagláskor egyik fülében sem;
- a melegítőpálya akadályainak ellenőrzése, lásd. (FEI Díjugrató Szabályzat 202. §.4.);
- ellenőrizni, hogy bárolás, durvaság a melegítőpályán nem történik-e;
- eredményhirdetésnél felvezetni a helyezetteket.

### 3.1.3.2 Pályaépítő

A rendezvényeken, amennyiben díjugrató vagy ügyességi versenyszám kerül megrendezésre, kötelező:

- *Egy érvényes MLSZ licenccel rendelkező pályaépítőt; vagy egy minimum II. szintű regisztrációval rendelkező díjugrató edzőt alkalmazni.*
- *Lovastusa versenyszám esetén kötelező érvényes lovastusa licensszel rendelkező pályaépítő alkalmazása.*

### 3.1.3.3 Versenyiroda

A rendezvényeken kötelező egy érvényes MLSZ licenccel rendelkező – vagy az adott szakág által a szabadidős versenyhez jóváhagyott – versenyirodát alkalmazni.

**A fent nevezett 3 hivatalos személy teendőit elláthatja egy versenyen 2 hivatalos személy, amennyiben képesítésük lehetővé teszi ezt.**

### **3.1.4 Felelős személy**

*A 18 év alatti lovasok részvételének feltétele a felelős személy jelenléte, mindenkor az MLSZ edzői listájáról választott edző / edzőjelölt (szülő) a felelős személy.*

*A versenyhelyszín területén a lovak csak kantárban vezethetők!*

*Lovakkal csak az arra kijelölt útvonalakon lehet közlekedni.*

*A kutyákat pórázon kell tartani. A szabály megszegése esetén a rendezőség bírságot szabhat ki a lovas részére.*

A rendezvényeken minden 18 év feletti lovas saját felelősségére vesz részt.

## **3.2 Szabadidős versenyek pénzügyi feltételei**

- Verseny-bejelentési díj: van
- Nevezési díj: nincs
- Startdíj: versenyszámonként van
- Pénzdíj: nincs

### **3.2.1 Szakmai közreműködők díjai**

- A versenybírók elnökének a verseny kezdete előtt 1 órával és verseny vége után 1 óra hosszáig a helyszínen kell tartózkodni.
- Hivatalos személy díjazása maximum 30 000 Ft / 8 óra, + túlóradíj, amely minden megkezdett óránként 3 000 Ft.
- A napidíjon kívül utazási térítésként a hivatalos km-pénzt vagy a bemutatott vonat-, ill. buszjegy árát kell a bírók, pályaépítők, stewardok és versenyirodák részére kifizetni. Többnapos versenyeken a Rendező köteles részükre szálláshelyet (reggelivel) biztosítani, kiemelt versenyek pályaépítő asszisztense részére is
- *Az orvos, mentő, hatósági állatorvos költségeit a Rendező téríti.*

## **3.3 Díjazás**

**Az a lovas, aki a díjkiosztáson a versenybírók engedélye nélkül nem jelenik meg, nyereményt, serleget, szalagot, tárgyjutalmat nem kaphat, eredménye törlésre kerül.**

- A versenyszámok első három helyezettje tárgyjutalomban, és az első hat szalagban részesül.
- A fent felsoroltak, a minimum díjazást jelentik.
- Plusz díjazásban lehet részesíteni a verseny résztvevőit; tárgyjutalom, ill. vásárlási utalvány formájában.
- Pénzdíj osztása a szabadidőlovas versenyszámokban nem megengedett!

### 3.4 A bajnoki címek eldöntésének rendszere a lovasok bajnokságaiban

- Minden korosztály bajnokságán való induláshoz minősülni kell az előírt pályákon. **Minden lovas csak egy korosztály bajnokságért indulhat, amelyre a minősítést megszerezte.**
- **Két lóval induló lovasok esetében** a lovak elő- és középdöntőben elért eredményeit külön-külön, lovanként összeadják, és az így kiszámított jobb eredményt elért ló helyezése alapján juthat be a lovas a harmadik, döntő versenyszámba. Az elő- és középdöntőkben minden lovas ugyanazzal a 2 lóval, **a döntőkben a lovas saját választása alapján 1 lóval vehet részt, mely az előző két versenyszámot kizárás, feladás nélkül befejezte.** A választott ló az elő- és középdöntőben szerzett hibapontjait viszi tovább a döntő versenyszámban. A döntők kiírását ld. az egyes bajnokságok kiírásánál.
- A bajnokság döntőjében az 1., 2. és 3. helyért is össze kell vetni, ha ez szükséges a bajnoki helyezések eldöntéséhez. (a 2., 3. helyért nem emelt magasságon)
- A Bajnokságok további helyezései, holtverseny esetén: A Döntő A + B pályáján elért összeadott (hibapontok alapján) jobb eredmény, ha ez is azonos, akkor a döntő B pályáján elért (hibapontok alapján) jobb eredmény, és ha ez is azonos, akkor a döntő B pályáján elért jobb idő dönt.
- Ha a bajnokság döntője csak egy forduló, a végső sorrendet az összesített hibapontok alapján kell meghatározni, pontegyenlőség esetén a döntő versenyszám hibapontja, majd a középdöntő hibapontja, és ha az is azonos a döntő versenyszám ideje határozza meg. Kivéve a kezdő lovasokat, ahol csak a stíluspont a meghatározó.
- A lovasok bajnokságában az elődöntőn indul lovasok létszámát kell figyelembe venni.
- A lovak bajnokságában az elődöntőben indult lovak létszámát kell figyelembe venni.
- Minden bajnokságban minimum 6 helyezettnek jár tárgyjutalom.
- **A Döntők versenyszámait csak fotocellás időmérő berendezés használatával rendezhetők, a versenyző által jól látható kijelzővel.**
- Az indulási sorrendet csak gépi sorsolással lehet kialakítani. A versenyző vagy saját, vagy edzője kérésére, indokolt esetben a startlistában előbbre helyezhető, hátrébb csak a versenybírósa engedélyével.

#### MLSZSZ sorozat döntője

A verseny nap kezdési időpontja fix, a versenyszámok kezdési időpontja tájékoztató jellegű!

A versenyszám kezdete előtt minimum 1 órával a versenyszámban induló lónak és lovasnak is a versenyhelyszínen kell lennie! A kezdési és indulási időpontok a nevezések függvényében folyamatosan változhatnak, kérjük, hogy mindenki kövesse figyelemmel a kiírást és a napirendet!

Szabályellenes vagy rossz nevezés esetén, a MÁSODIK nevezés vagy a második versenyszám eredménye törlődik, illetve versenyen kívüli státuszba kerül át!

MLSZSZ versenyszám-kategória-szint kombinációk:

<https://drive.google.com/file/d/1n7C4u8kDFzaNwlqQCQW37wi0COsTO-za/view?usp=sharing>

A bajnoki versenyszámok eredményhirdetésre a versenynap végén az eredmények összesítése után kerül sor! A nem bajnoki versenyszámok eredményei a szám után azonnal kihirdetésre kerülnek.

A verseny adott szakági szabályzatok, a Szabadidős Szakág Szabadidős Szabályzata és az MLSZSZ szabályzata alapján kerül lebonyolításra.

<http://vsetup.szabadidonevezes.hu/htmltree/vszabalyzat.pdf>

PÓNI MÉRÉS:

A díjugratás 60 cm – póni, és az ügyességi könnyű – póni elnevezésű versenyszámokban csak és kizárólag a díjugrató szabályzatban leírtaknak megfelelő méretű pónik indulhatnak. díjugratás 60 cm – nagy ló, és az ügyességi könnyű – nagy ló elnevezésű versenyszámokban csak nagy lovak indulhatnak, pónik nem!

A póni mérés időpontja: a versenynap kezdete előtt reggel 7 és 8 óra között a helyszínen

MLSZ Díjugrató szabályzat 2.2.2.: A póni egy kistermetű ló, melynek sík és egyenletes talajon mért marmagassága nem haladja meg a 148 cm-t patkó nélkül. A versenyeken mért pónik esetében érvényben van, egy a magasságra vonatkozó tolerancia, azaz egy versenyen mért póni magassága nem haladhatja meg a maximális 150 cm-t patkó nélkül vagy a maximális 151 cm-t patkóval együtt.

NEVEZÉS:

<https://szabadidonevezes.hu/#>

A versenyzőknek rendelkezniük kell legalább a Szabadidő lovasok - a lovaknak pedig a legalább a szabadidős rendszerben regisztrált lovak - regisztrációs számával.

[https://drive.google.com/file/d/1R2\\_siR7BS7s939KaofwaemcmwWNXDUD3/view](https://drive.google.com/file/d/1R2_siR7BS7s939KaofwaemcmwWNXDUD3/view)

Minden szabadidős regisztrációs számmal rendelkező szabadidő lovasnak regisztrációs licenc díjat kell fizetni a Magyar Lovas Szövetség felé ügyfélkapun keresztül. Helyszínen nem rendezhető!

<https://drive.google.com/file/d/1-RoofRjtdgOarLG0HfVMO2ZCyrthag8S/view>

A bajnokságért kiírt versenyszámokban indulási feltétel, hogy a lovas rendelkezzen MLSZSZ tagsággal/regisztrációval (biztosítással). A regisztrációs díj rendezhető előre utalással (CIB Bank 10700581-67172858-51100005) vagy a helyszínen készpénzben. Közleményben fel kell tüntetni a lovas nevét és az utalás mellé ki kell tölteni az alábbi regisztrációs adatlapot:

<https://amatorverseny.hu/index.php/regisztracios-adatlap>

[https://drive.google.com/file/d/113g6MGR7ovUCOu8HxMr-ljB-CznAFr8V/view?usp=s\\_haring](https://drive.google.com/file/d/113g6MGR7ovUCOu8HxMr-ljB-CznAFr8V/view?usp=s_haring)

Nevezési határidő: 2023.09.06., Szerda, 23 óra 59 perc

A végleges startlista és napirend 2023.09.08., péntek este kerül kihirdetésre!

A nevezések legkésőbb a versenyszám kezdete előtt 30 perccel módosíthatók - csak és kizárólag megfelelő indoklással!

Versenyen kívüli indulás és második start ugyanabban a versenyszámban NINCS a versenynapon!

Helyszíni nevezés dupla startdíj ellenében lehetséges!

#### INDULÁSI SZABÁLYOK:

1 LOVAS KATEGÓRIÁNKÉNT CSAK 1 BAJNOKI CÍMÉRT INDULHAT! KIVÉVE A díjugratás 60 cm, és a könnyű ügyességi versenyszámok, AHOL UGYANAZ A LOVAS PÓNIVAL ÉS NAGY LÓVAL IS JOGOSULT INDULNI!

A bajnoki címért kiírt versenyszámokban 1 lovas 1 lóval indulhat! Kategórián belül 1 szintet kell választani!

A „nem bajnoki” versenyszámokban két egymást követő szinten lehet indulni.

A “nem bajnoki” versenyszámokban 3 lóval is lehet indulni.

#### KATEGÓRIÁK:

1. futószár
2. futószáras torna (lovastorna)
3. díjlovaglás
4. capilli
5. ügyességi
6. díjugratás

7. derby  
SZINTEK:

előkezdő  
kezdő  
haladó  
könnyű  
nehéz (I./II.)

A következő versenyszám-kategória-szint kombinációkban lehet indulni:

<https://drive.google.com/file/d/1n7C4u8kDFzaNwlqQCQW37wi0COsTO-za/view?usp=sharing>

Aki Futószár 2-ben indul a bajnoki címért Futószár 1-ben csak a számért indulhat, a bajnokságért nem!

Korosztályos bontás esetén csak a lovas korosztályának megfelelő kategóriában lehet indulni. Kevés nevező esetén csak felfelé lehet ettől eltérni.

A rajtengedély-vizsgálóval (REV) rendelkező lovasok csak azokban a versenyszámokban indulhatnak a bajnoki címért, ahol van külön NYITOTT vagy REV-es kategória.

**SZÁLLÁS, ÉTKEZÉS ÉS BOX INFORMÁCIÓ:**

1. Nemzeti Lovaskultúra Központ - Simonpuszta:

Box és szállás információ: Csutor Krisztina +3630 331 7601

<https://www.simonpuszta.hu/>

**ÁLLATEGÉSZSÉGÜGYI FELTÉTELEK:**

A versenyre lovak csak érvényes ló-útlevéllel, az abba bevezetett 6 hónapnál nem régebbi ló influenza elleni vakcinázással, 1 évnél nem régebbi fertőző kevésvérűség és 3 évnél nem régebbi takonykór negatív szerológiai vizsgálatát igazoló eredménnyel hozhatók!

**DÖNTŐ ÉRTÉKELÉSE:** 4 indulótól lehet bajnokként értékelni.

Amennyiben nincs a versenyszámban elegendő induló, akkor összevonást lehet alkalmazni. A REV és REV nélküli kategória összevontan nyitott kategóriaként kerülhet értékelésre, ha minden REV-es és REV nélküli induló beleegyezését adja.

Azokban a versenyszámokban, ahol csak 3, vagy kevesebb induló van, bajnokot nem tudunk hirdetni, a lovasok csak a számért kerülnek értékelésre.



Viszont a csapatok és lovasiskolák pontjaikat az előre megjelölt versenyszámok alapján viszik tovább. A legeredményesebb lovas automatikusan viszi tovább a pontjait!

#### DÍJAZÁS:

A bajnoki címért:

Az 1.-3. helyezettek serleg vagy érem és tárgyjutalom díjazásban részesülnek

Az 1.-6. helyezettek díjszalag díjazásban részesülnek.

28 indulótól a mezőny 25 %-a részesül díjazásban. (díjszalag)

A számért:

Minimum 4 induló esetén:

Az 1.-3. helyezett serleg vagy érem, és tárgyjutalom díjazásban részesülnek

Az 1.-6. helyezettek díjszalag díjazásban részesülnek.

Maximum három induló esetén:

Az 1.-3. helyezett tárgyjutalom díjazásban részesülnek

Az 1.-3. helyezettek díjszalag díjazásban részesülnek.

Különdíj: vándorserleg a legeredményesebb lovas, csapat és egyesület/lovasiskola címért

#### CSAPATVERSENYEK ÉS EGYÉNI CÍMEK:

Nevezési határidő: 2023.09.06., Szerda, 23 óra 59 perc

Nevezés módja: A lovasiskolák és a csapatok versenyére a nevezéseket e-mailben várjuk az [mlszsnevezes@gmail.com](mailto:mlszsnevezes@gmail.com) címre!

Mindegyik cím elnyerésért csak a bajnoki versenyszámok helyezései után kapott pontok számítanak bele az eredménybe. Azokban a számokban, ahol csak 3 vagy kevesebb induló van, bajnokot nem tudunk hirdetni, a lovasok csak a számért kerülnek értékelésre, de a pontjaikat az előre megjelölt csapat versenybe viszik tovább, kivéve a legeredményesebb lovas, aki automatikusan viszi tovább a pontjait!

A legeredményesebb lovas címért: mindenki jogosult indulni, nem kell előre jelezni. Az összes bajnoki versenyszám együttes pontszáma alapján kerül kihirdetésre.

A legeredményesebb csapat címért: a csapat 3 főből áll. A tagoknak különböző kategóriákban (pl. díjugratás, ügyességi, díjlovaglás, futószár stb...) kell versenyezni. A csapatok összeállhatnak különböző egyesületek vagy lovasiskolák tagjaiból. Előre meg kell adni a csapatok tagjainak és lovainak nevét, illetve meg kell jelölni hogy melyik kategória bajnoki eredményének pontértéke számítsa a csapatversenyben.

A lovasiskolák versenye: 4 fős csapattal lehet nevezni. A csapat minden tagjának összes bajnoki eredményének pontértéke összeadódik. Egy lovas csak egy lovasiskola csapatában indulhat, de a lovasiskolák csapatában való szereplés nem zárja ki a csapatversenyen történő részvételt.

Pontszámítás: az első 10 helyezett kap pontot. (pl. 1. helyezett = 10 pont, 2. helyezett = 9 pont,... stb.) Kivétel 10-nél kevesebb induló esetén, mert itt az 1. helyezett csak annyi pontot kap, ahány induló van a versenyszámban, és ehhez viszonyítva kapják a többiek is a pontjaikat. PONT EGYEZŐSÉG ESETÉN A JOBB HELYEZÉSI SORRENDEK DÖNTENEK!

A VERSENY IDEJE ALATT:

Lovakkal csak az arra kijelölt útvonalakon lehet közlekedni. A versenyhelyszín területén a lovak csak kantárban vezethetők, a 18 éven aluliak csak kobakban vezethetnek lovat!

A kutyákat pórázon kell tartani. A szabály megszegése esetén a rendezőség bírságot szabhat ki a lovas részére.

Lovas öltözéke / felszerelése:

Kobak: A becsatolt hárompontos biztonsági kobak használata minden lovas számára kötelező lóra ülés előtt

Védőmellény/gerincvédő: a derby versenyszámokban kötelező, az egyéb versenyszámokban ajánlott.

Sarkantyú: használata a futószáras számokban nem megengedett. A többi versenyszámban kizárólag egyszerű, tompa sarkantyú használható. A sarkantyú szára nem lehet 3 cm-nél hosszabb.

Pálca: maximum 120 cm hosszú, kivéve az ugratást igénylő versenyszámok esetén, ahol maximum 75 cm hosszú lehet. Állított pálca használata tilos a szabadidőlovas verseny egész területén a verseny ideje alatt!

Ló felszerelése: Szabadidős Szakág és az adott szakág szabályzata szerint.

Kötelező felszerelés:

Nyereg: hevederrel rögzített

Kantár: csikókantár, nagykantár

Szár: a zablához, vagy közvetlenül a kantárhoz kell rögzíteni!

Opcionális felszerelés:

Kikötőszár: Engedélyezett az ugratást nem igénylő versenyszámokban (oldalsó, gumis kikötőszár párban vagy góg vagy chambon vagy "gumipók"), kivétel díjlovaglásban, azonban a D1 kategóriában oldalsó, gumis kikötőszár párban engedélyezett.

Szügyhám (martingálvilla nélkül), farmatring: Minden versenyszámban engedélyezett.

Díjlovaglásban a kiírt kategóriákban csikózabla vagy baucher zabla használható

Feszítő zabla: csak összekötővel, de maximum 3 karikás lehet

Lábvédők, martingálok: a díjlovas versenyszámokban nem engedélyezettek

Voltige heveder: csak a voltige hevedert igénylő versenyszámokban (futószáras torna), és a vezetőszáras ügyességi versenyszámban engedélyezett.

## 3.5 Szabadidős versenyeken szereplő kategóriák

- ❖ Futószáras
- ❖ Lovastorna (futószáras torna)
- ❖ Díjlovaglás
- ❖ Caprilli
- ❖ Ügyességi
- ❖ Díjugratás
- ❖ Lovastusa/derby
- ❖ Huculösvény
- ❖ Munkalovas
- ❖ Terep engedelmességi (sportösvény)
- ❖ Western
- ❖ Tájékozódási verseny
- ❖ Fogathajtás
- ❖ Mounted games
- ❖ Csikósverseny
- ❖ Ló Agility
- ❖ Hobby horse (bot ló)

### 3.5.1 Futószáras kategóriák

#### 3.5.1.1 Futószár-1 szint

*Elbírálás: futószár*

Az alábbi két kategória választható:

1. **Kezdő lovas FSZ-1 vrsz.:** Aki az **adott évben kezdett versenyezni** szabadidőlovas versenyen, és még nem indult, Fsz-3, ügyességi (kivéve vezetőszáras), díjlovas, ugró, vagy lovastusa versenyszámban.
2. **Nyitott FSZ-1 vrsz.:** aki nem indult még Fsz-3, ügyességi, díjlovas, ugró, vagy lovastusa versenyszámban.

#### 3.5.1.2 Futószár-2 szint

- **Nyitott FSZ-2 vrsz.:** Aki még nem indult, díjlovas(kivételem D1), ugró, vagy lovastusa versenyszámban.

#### 3.5.1.3 Futószár-3 szint

- **Nyitott FSZ-3 vrsz.:** Lovas- ló korlátozás nélkül

### 3.5.2 Lovastorna (futószáras torna) kategóriák

1. Lovastorna előkészítő - kezdő (8 év alatt / felett)
2. Lovastorna előkészítő - könnyű
3. Lovastorna előkészítő - haladó

### 3.5.3 Ügyességi kategóriák

Elbírálás csak az alábbiak közül választható:

- 238.§ 1.1. (csak alapidővel)
- 238.§ 2.1. (hiba-idő)
- 238.§ 2.2. (egyszeri összevetés)
- 245.§ 3. (azonnali összevetés)
- 273.§ 3.3.1. (kétfordulós)
- 274.§ 1.5.3. (kétfázisos)
- 274.§ 2.5. (kétfázisos, megszakítás nélkül)
- 238.§ 1.4. (versenyszám ideális időre)
- Stílusbírálat (ló / lovas)
- Staféta 268.§ (show vrsz.)
- Pontgyűjtő versenyszám 270.§( show vrsz.)

**ügyességi PONTGYŰJTŐ PONTJAI minden akadály 5 pont 90 mp**

#### 3.5.3.1 Előkezdő szint - vezetőszáras gyakorló

Nyitott vrsz., elbírálás 238.§ 1.1. (csak alapidővel)

*Max. 8 akadály, iram 100 m/p*

- *Csak lépés és ügetés jármódban teljesíthető a pálya, edző bent tartózkodhat, a lóhoz érhet, és bemehet az akadályokba.*

#### 3.5.3.2 Kezdő szint

*Elbírálás: lásd 3.5.3, max. 8-10 akadály, iram 120m/p*

- A **kezdő szintek** versenyszámaiban a lovasok csak lépésben vagy ügetésben lovagolhatják a lovaikat. **Vágtázni NEM LEHET!**

- Minden vágta beugratás (már minimum 1 db tiszta vágtaugrás esetén is) után **1 hibapontot** kap a versenyző.
- A feladat egyszerű vonalvezetésű pályán, bóják, rudak és oszlopok között lovagolni.
- Az edző a pályán tartózkodhat, és tanácsaival segítheti a versenyzőt, de a lóhoz és a lovashoz nem érhet.

Az alábbi két REV nélküli kategória választható:

1. **Ügyességi kezdő lovas vrsz.:** Aki az adott évben kezdett versenyezni szabadidőlovas versenyen, és még nem indult ügyességi könnyű, nehéz, díjlovas (kivétel D1), ugró, vagy lovastusa versenyszámban.
2. **Ügyességi kezdő nyitott vrsz.: (10 év alatt / 10 év felett) :** Aki még nem indult ügyességi nehéz, ugró, vagy lovastusa versenyszámban.

### 3.5.3.3 Haladó szint

*Elbírálás: lásd 3.5.3 , max. 8-10 akadály, iram 140m/p*

**Vágtázni LEHET! A versenypálya nehézsége megegyezik a kezdő szint feladataival!**

- **Ügyességi haladó REV nélküli vrsz. :** Aki még nem indult ügyességi nehéz, ugró, vagy lovastusa versenyszámban.

### 3.5.3.4 Könnyű szint

*Elbírálás: lásd 3.5.3, max. 10-12 akadály, iram 160m/p*

**Ügyességi könnyű REV nélküli vrsz. :** Aki még nem indult ugró vagy lovastusa versenyszámban, kivéve a díjugratás X akadályokon, ami megengedett.

### 3.5.3.5 Nehéz szint

#### 3.5.3.5.1 Ügyességi nehéz I.

*Elbírálás: lásd 3.5.3, max. 12-14 akadály, iram 200m/p*

**Ügyességi nehéz I. REV nélküli vrsz.:** Aki még nem indult ugró 50-60 cm vagy magasabb, és lovastusa versenyszámban.

#### 3.5.3.5.1 Nehéz II.

*Elbírálás: lásd 3.5.3, max. 12-14 akadály, iram 200m/p*

**Ügyességi nehéz II. REV nélkül vrsz.:** Aki még nem indult ugró 70-80 cm vagy magasabb, és lovastusa versenyszámban

**Ügyességi nehéz II. vrsz.:** *nyitott korlátozás nélkül*

### **3.5.4 Szabadidős díjugrató versenyek ( DSZ szerint)**

#### **3.5.4.1 Díjugratás X akadályokon vrsz.**

Nyitott vrsz .elbírálás 238.§ 1.1. (csak alapidővel),  
238.§ 1.4. (versenyszám ideális időre)  
*max. 8 akadály, összetett akadály nem építhető, iram 325 m/p*

#### **3.5.4.2 Díjugratás 50-60 cm vrsz.**

*Elbírálás: DSZ szerint, max. 8 akadály,összetett akadály nem építhető, iram 325 m/p*

1. **Kezdő lovas vrsz.:** Aki az adott évben kezdett versenyezni Szabadidőlovas versenyen, és még nem indult ugró, vagy lovastusa versenyszámban.  
elbírálás 238.§ 1.1. (csak alapidővel),  
238.§ 1.4. (versenyszám ideális időre)
2. **Nyitott vrsz., REV és REV nélkül vrsz.:** Aki még nem indult ugró, vagy lovastusa versenyszámban.

#### **3.5.4.3 Díjugratás 60-70 cm vrsz.**

*Elbírálás: DSZ szerint, max. 10 akadály, iram 325 m/p*

**REV nélkül vrsz.:** Aki még nem indult 80-90 ugró, vagy magasabb és lovastusa versenyszámban.

**Nyitott és REV vrsz.:** *korlátozás nélkül*

#### **3.5.4.4 Díjugratás 70-80 cm vrsz.**

*Elbírálás: DSZ szerint, max. 12 akadály, iram: max. 350 m/p*

**REV nélkül, REV és nyitott vrsz.:** *korlátozás nélkül*

#### **3.5.4.5 Díjugratás 80-90 cm vrsz.**

*Elbírálás: DSZ szerint, max. 12 akadály, iram: max. 350 m/p*

**REV nélkül, REV és nyitott vrsz.: korlátozás nélkül**

### **3.5.5 Szabadidős terepversenyek**

#### 3.5.5.1 Derby

1. Mini derby 40-50 cm vrsz.
2. Derby 70-80 cm vrsz

#### 3.5.5.2 Cross-country

### **3.5.6 Szabadidős díjlovas versenyek (Díjlovagló szabályzat szerint)**

*Elbírálás: díjlovaglás*

*A hivatalos díjlovas programgyűjteményben szereplő bármelyik program kiírható.*

#### **3.5.6.1 D1 - Szabadidős díjlovas program**

Az alábbi két REV nélküli kategória választható:

1. **D1 - kezdő lovas vrsz.:** aki az adott évben kezdett versenyezni díjlovas versenyszámban, és még nem indult ügyességi nehéz, ugró, vagy lovastusa versenyszámban vagy alap szintű díjlovas programban
2. **D1 - nyitott vrsz. (10 év alatt / 10 év felett):** aki még nem indult ügyességi nehéz, ugró, vagy lovastusa versenyszámban vagy alap szintű díjlovas programban

#### **3.5.6.2 C2 - Szabadidős díjlovas program**

**C2 - REV nélküli vrsz.:** aki még nem indult ugró, vagy lovastusa versenyszámban

#### **3.5.6.3 E8 - Előkészítő díjlovas program**

**REV nélkül, REV és nyitott vrsz.: korlátozás nélkül**

#### **3.5.6.4 A3 - Alap díjlovas program**

**REV nélkül, REV és nyitott vrsz.: korlátozás nélkül**

### **3.5.7 Szabadidős Caprilli programok**

*Elbírálás: Caprilli bíráló*

**3.5.7.1 Caprilli 1A kezdő program nyitott vrsz.**

**3.5.7.2 Caprilli 2A középhaladó program nyitott vrsz.**

### **3.5.8 Egyéb versenyszámok**

#### **3.5.8.1 Show versenyszámok**

- Teljesítmény után minősítő pontot nem adnak
- Staféta és pontgyűjtő versenyszám csak show versenyszám lehet



# MELLÉKLETEK

MLSZSZ VERSENYSZÁM - KATEGÓRIA - SZINT KOMBINÁCIÓK		KEZDŐ					HALADÓ			KÖNNYŰ			NEHÉZ								
		FSZ-1 Futószár	FSZ-2 Futószár	D1 - díjlovas - nyitott	Ügyességi - előkezdő - VSZ	Ügyességi - kezdő - nyitott	C2 - díjlovas	Ügyességi - haladó	FSZ-3 Futószár	E8 - díjlovas	Ügyességi - könnyű	Caprilli programok	A3 - díjlovas	Ügyességi - Nehéz I.	X akadály - díjugratás	Ügyességi - Nehéz II.	60 cm - díjugratás - nyitott	70 cm - díjugratás	80 cm - díjugratás	90 cm - díjugratás	Derby terep - cross
KEZDŐ	FSZ-1 Futószár	I	I	I	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
	FSZ-2 Futószár	I	I	I	I	I	I	I	N	I	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
	D1 - díjlovas - nyitott	I	I	I	I	I	I	I	N	I	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
	Ügyességi - előkezdő - VSZ	I	I	I	I	I	I	I	N	I	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
	Ügyességi - kezdő - nyitott	N	I	I	I	I	I	I	N	I	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
HALADÓ	C2 - díjlovas	N	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	N	N	N	N	N	N
	Ügyességi - haladó	N	I	I	I	I	I	I	N	I	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N	N
	FSZ-3 Futószár	N	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
KÖNNYŰ	E8 - díjlovas	N	N	N	N	N	I	N	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
	Ügyességi - könnyű	N	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	N	N	N	N	N	N	N
	Caprilli programok	N	N	N	N	N	I	N	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
NEHÉZ	A3 - díjlovas	N	N	N	N	N	I	N	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
	Ügyességi - Nehéz I.	N	N	N	N	N	I	N	I	I	I	I	I	I	I	N	N	N	N	N	N
	X akadály - díjugratás	N	N	N	N	N	I	N	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
	Ügyességi - Nehéz II.	N	N	N	N	N	I	N	I	I	N	I	I	I	I	I	I	I	I	I	I
	60 cm - díjugratás - nyitott	N	N	N	N	N	N	N	I	I	N	I	I	N	I	I	I	I	I	I	I
	70 cm - díjugratás	N	N	N	N	N	N	N	I	I	N	I	I	N	I	I	I	I	I	I	I
	80 cm - díjugratás	N	N	N	N	N	N	N	I	I	N	I	I	N	I	I	I	I	I	I	I
	90 cm - díjugratás	N	N	N	N	N	N	N	I	I	N	I	I	N	I	I	I	I	I	I	I
	Derby - terep cross	N	N	N	N	N	N	N	I	I	N	I	I	N	I	I	I	I	I	I	I

I	= INDULHAT
N	= NEM INDULHAT

## 1. sz. melléklet: STÍLUSVERSENYEK ELBÍRÁLÁSA

Célja: pontozással értékelni a lovak/lovakok teljesítményét. A lovakét a veleszületett genetikai tulajdonságaik és a lovagoltsági szintjük összessége alapján, alovakokét a pillanatnyi tudásszintjük és felkészültségük alapján. Minden bírálatnál tegyük fel azt a kérdést, hogy az adott ló, illetve lovas korának és adottságainak megfelelően, a helyes úton halad-e.

A stílusversenyek célja:

- a klasszikus ugrókiképzés alapjait szem előtt tartva, egységes szempontok alapján, segítségnyújtás alovakok részére a továbbfejlődéshez
- az értékeléssel reális képet festeni a pillanatnyi tudásszintről, irányadás a versenyzők, edzők és lótulajdonosok számára a további munkához, a pozitívumok kiemelésével, valamint a hibák és hiányosságok rámutatásával
- a versenypályán történtek valós, reális értékelése, hozzájárulva ezzel a helyes önértékelés kialakulásához.
- jövőbe mutató távolabbi célja az ideális modern sportló felismerése és az egységes klasszikus lovastudás megalapozása

### 1. Lovasok stílusversenye

Bírálati szempontok és elvárások:

#### 1.1 Pályalovaglás

Alapkövetelmény a modern díjugratásnak megfelelő tudatos, harmonikus pályalovaglás.

- a versenyszámban kiírt megfelelő iram megválasztása, megtartása
- ütemes, egyenletes vágtaugrások megtartása
- megfelelő vonalvezetés
- fordulatok, ívek ideális megválasztása, figyelve a kívánatos lábsorrendre. A helyes lábsorrend észlelése és korigálása.
- segítések tudatos, kellő pillanatban és mértékben adása (hatékonyság)
- a lóval való kontaktus, támaszkodás állandó fenntartása

- a lovas alkalmazkodása a lova temperamentumához
- kéz- és csizmasegítségnek megfelelő aránya
- váratlan szituációban gyors reakció és alkalmazkodás
- ideális elugrási helyek megtalálása, kivitelezése
- a kombinációkban és vonalakban az előírt vágtaugrás számok kivitelezése, összhangban a ló vágtaugrás hosszával
- könnyed, de határozott távolságlovaglás.

## 1.2 Ülés / egyensúly

Alapkövetelmény a megfelelő, magabiztos egyensúlyban való elhelyezkedés, a ló mozgásával tökéletes összhangban

- könnyített, könnyű vagy ugró ülés
- megfelelő kengyelhossz és szármérték
- stabil térd támaszkodás, és rugalmas boka
- állandóan terhelt kengyelek, mély sarok, különös figyelemmel az ugrások felett
- a ló mozgását harmonikusan követő kéz
- egyforma magasságban tartott, felállított öklök,
- nyitott vállak, egyenes felsőtest
- kissé a felsőtest előtt lévő zárt, de rugalmas könyök
- a feladatokra irányuló rugalmas tekintet

## 1.3 Megjelenés / elegancia

Alapkövetelmény az egységes, ápoltszerű esztétikus megjelenés

- megfelelően szabályos és biztonságos öltözet
- esztétikus hajviselet, mely nem zavarja a látást
- kellően előkészített, tiszta ló, rendezett sörény és farok, ápoltszerű, diszkrét felszerelés

Pontozás:

6-7 megfelelő

7-8 jó

8-9 nagyon jó

9-10 kiváló

Elbírálás: pontértékeléssel

Stílus: 0-10 pontozással

Ebből levonás:

akadály verésért: 0,5 pont

ló/lovass bukásért, esésért: kizárás

engedelmesség megtagadásért

1×megállás: 1,0 pont

2×megállás: 2,0 pont

3×megállás: kizárás

időtúllépés: 0,1 pont/másodperc

Lebonyolítás:

1. alappálya stíluspontszámai alapján

2. a mezőny legjobb 25%-a összevet

3. a mezőny legjobb 25%-a visszahívásban vesz részt. Az alappályán és a visszahívásban kapott pontok összege dönti el a helyezéseket.

#### Díjugrató stílusverseny - Bírálati lap

Lovas neve:		Ló neve:		
	Feladat	Megjegyzés	Adható	Adott
1.	Helyes iram megválasztása		10	
2.	Ütemes lovaglás		10	
3.	Megfelelő ívek kilovaglása		10	
4.	Helyes lábsorrend, ill. annak korrigálása		10	
5.	Segítség megfelelő és tudatos használata		10	
6.	A lovas alkalmazkodása a ló temperamentumához		10	
7.	Az ideális elugrási hely meglovaglása		10	
8.	Az ugrás kivitelezése		10	

9.	A lovas egyensúlyban loaglása		10	
10.	Megfelelő kengyelhossz megválasztása		10	
11.	A ló keretben loaglása		10	
	Hibapont levonások			
<b>ÖSSZESEN</b>			<b>110</b>	

**Bíró neve:**

**Aláírás:**

**Ügyességi stílusverseny - Bírálati lap**

<b>Lovas neve:</b>		<b>Ló neve:</b>		
	<b>Feladat</b>	<b>Megjegyzés</b>	<b>Adható</b>	<b>Adott</b>
1.	Helyes iram megválasztása feladatok között		10	
2.	Feladatok megközelítése		10	
3.	Feladatok pontos végrehajtása		10	
4.	Feladatokból kilovaglás		10	
5.	Ütemes loaglás		10	
6.	Helyes lábsorrend, ill. annak korrigálása		10	
7.	Segítségek megfelelő és tudatos használata		10	
8.	Lovas megfelelő testtartása		10	
9.	A lovas egyensúlyban loaglása		10	
10.	A ló keretben loaglása		10	
	Hibapont levonások			

ÖSSZESEN	100	
----------	-----	--

**Bíró neve:**

**Alírás:**

## 6. sz. melléklet: PÁLYAÉPÍTÉSI ELŐÍRÁSOK

### A pályák vonalvezetésére vonatkozó szabályok

Kézváltások száma: minden alappályának minimum három kézváltást kell tartalmaznia.

Bal és jobb kézen ugratandó akadályok száma: maximum kettővel több akadály építhető az egyik kézen, mint a másikon. Egyenes vonalban épített akadályok esetén csak az első elemre való rálovaglást kell számolni, mivel a többi elemre bármelyik kézen rá lehet lovagolni. A mindkét irányból meglovagolható akadályok szintén nem számolandók egyik irányhoz sem.

### Kombinációkra vonatkozó szabályok

#### Oxer-oxer kombináció:

Egy vágtaugrós oxer-oxer kombináció építése minden versenyszámban tilos, hármassugrás részeként is.

Két vágtaugrós oxer-oxer kombináció építése 125 cm-nél kisebb pályákon tilos, hármassugrás részeként is. Ezen pont alól kivételt képez az a két vágtaugrós kombináció, melynek legalább egyik eleme maximum 90 cm széles „keskeny oxer”.

Kombinációk a pályán: 130 cm-nél kisebb versenyszámban, kombináció „B” (és „C”) eleménél a kerítés/palánk/térkitöltő elem magassága max. 70 cm lehet.

### Vonalakra vonatkozó szabályok

Három vágtaugrásból álló egyenes vonalak szabad téren 70 m-nél hosszabb hosszúfallal rendelkező pályákon nem építhetők.

Ívelt vonalak minimum öt vágtaugrással építhetők.

### Összevetések

Összevetés utolsó akadály nem lehet kombináció.

100 cm-nél nem magasabb versenyszámok építésére vonatkozó szabályok

A kombinációt minden esetben a kijárat irányába kell építeni.

A kombináció „B” elemét kötelező csak rudakból építeni, az „A” elem alatt max. 50 cm magas kerítés/palánk/térkitöltő elem lehet.

Építhető kombinációtípusok: oxer-meredek, meredek-oxer, meredek-meredek.

Az akadályok száma minimum 8.

Az első akadályt javasolt a kijárat felé építeni.

105 cm-nél nem magasabb versenyszámok

Feladata, hogy átmenetet képezzen a 100 cm és 110 cm-es versenyszámok építésére vonatkozó szabályok között szabadtéren és fedett-pályán egyaránt.

A kombináció " B " elemét kötelező csak rudakból építeni.

Ezen versenyszámokban 6 vágtaugrásos egyenes vagy ívelt vonal, vízestálcás akadály építhető.

Vízestálcás akadályt a kijárat felé javasolt építeni.

Akadályok száma minimum 8.

110 cm-nél nem magasabb versenyszámok

A vízestálcás akadályt nem kötelező a kijárat felé építeni.

120 cm-nél nem magasabb versenyszámok

A kis vizesárkot lehetőleg a kijárat felé javasolt építeni.

89

Vizesárok

A vizesárok leérkezési oldalát gyurmacsík határolja.

A vizesárokból lévő víz színe kék.

Gyermek GP versenyszámban vizesárok (250 cm széles, rúddal) építése kötelező.

U 25 GP versenyszámban vizesárok (minimum 350 cm széles) építése kötelező.

GP versenyszámban vizesárok (minimum 370 cm széles) építése kötelező.

Pályarajz

A pályarajzon az alábbi információknak kell szerepelniük:

A verseny neve, helyszíne és időpontja

A versenypálya mérete

A zsűritorony helye

A versenyszám neve

A versenyszám elbírálása

A versenyszám kiírt magassága

A versenyszámban lovagolandó iram

Az alappálya/1. fázis és az esetleges összevetés(ek) vagy 2. fázis pályahossza és „C” szabály kivételével az alapideje

Az időhatár

A teljesítendő akadályok és erő kifejtések száma

Az összevetés(ek) akadályai

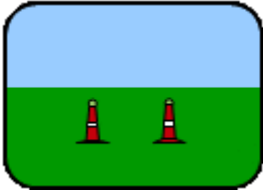
Méretarányos pályarajz számozott akadályokkal

A pályaépítő és asszisztenseinek neve



## Ügyességi akadály típusok

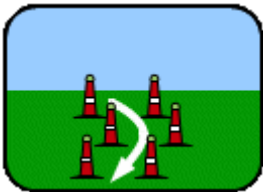
### Bója kapu:



Minden esetben kettő bójából áll, labda használata kötelező. Áthaladás: a két bója között. A bóják egymás közti belső mérete legalább 80 cm.

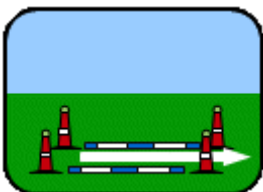
Amennyiben bármelyik labda elmozdul a helyéről, 4 hibapont.

### Bója folyosó:



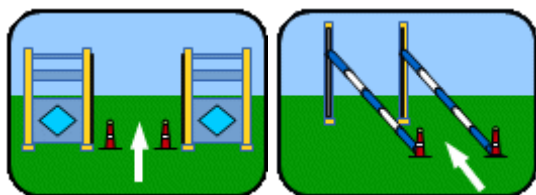
Minden esetben 6 db bójából áll, labda használata kötelező. A kapuk egymás közötti távolsága minimum 1 méter - maximum 2 méter lehet, mindhárom kategóriában. Mindhárom kategóriában egyenesen és ívesen is építhető. A bóják egymás közti belső mérete legalább 80 cm.

### Folyosó:



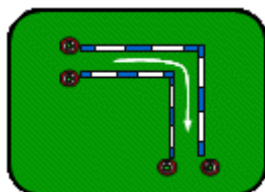
2 földön fekvő rúd, melyek egymástól 80cm – 100cm távolságig helyezkednek el, végeinél 2-2 bójával.

## Kapu:



Lehet 2 kitörő, melynek belső oldalán 1-1 bója helyezkedik el, ezek távolsága megegyezik a bójakapunál leírtakkal. A kapu lehet 2 oszlop, 2 rúddal, melyeknek egyik fele az oszlopon lévő kanálban, másik fele a földön nyugszik. Az oszlopok közötti távolság 1,20m, a földön fekvő rúd közötti távolság 80cm -1,20m. A rúd földön lévő végéhez 2 bója elhelyezése kötelező.

## L folyosó



4 db rúdból áll, végeinél 4 db bójával, a rudak távolsága megegyezik a folyosónál leírtakkal. A fordulóokban bója elhelyezése lehetséges.

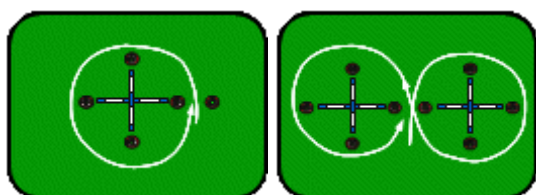
Alternatív, nehezített változatok:

Megemelt külső rudak

Belső rudak elhagyása, a sarokban a bója kirakása ilyenkor persze kötelező

A fenti kettő kombinációja

## X kör

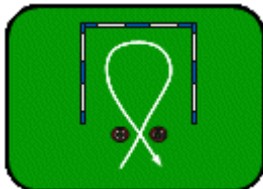


Minimum 5-6 m átmérőjű kör belső bójákkal, a beérkezés bójakapun át történik, kiérkezéskor ugyanezen a bójakapun kötelező az áthaladás. Az X-kör építhető duplán is (**váltsd a köröket**), hogy ilyenkor jobbra van a kezdő és balra a befejező kör.

Az akadály kombinálható úgy, hogy a kör minden bójája mellé az áthaladást vezető bóját állítunk, ezzel nehezítve az akadályt. A bóják távolsága 80-100cm, nehézségtől függően.

A körökben a rúdon kívül egyéb kitöltő elemek, például kitörő is használható.

## Zsácutca

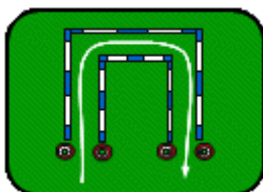


3 rúd négyzet alakban elhelyezve, a 4. oldalon bójakapuvál. A rudak 3 és 4 m-esek is lehetnek. A bójakapu lehet közepén, jobb vagy baloldalon elhelyezve. A bóják mellett a 4. oldalt rövidebb rúddal lezárni nem szabad. A bóják közötti távolság megegyezik a bójakapunál leírtakkal.

Alternatív, nehezített változatok:

A bejáratot oldalra helyezve, a túloldali rudat meghosszabbítva, Rúddal a negyedik oldalt lezárva, majd folytatva a zsácutca körül L vagy U alakú, spirálszerű megközelítést teszünk lehetővé

## U folyosó



6 db rúdból álló U alakú folyosó, ahol a rudak távolsága megegyezik a folyosónál leírtakéval, végein bóják helyezkednek el. A fordulókban bója elhelyezése lehetséges.

Alternatív, nehezített változatok:

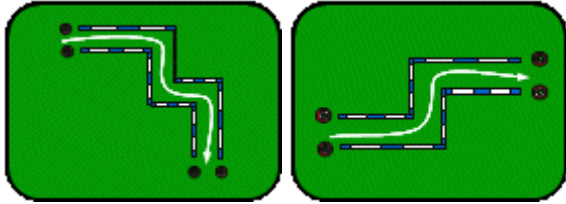
Megemelt külső rudak

Belső rudak elhagyása, a sarokban a bója kirakása ilyenkor persze kötelező

A fenti kettő kombinációja

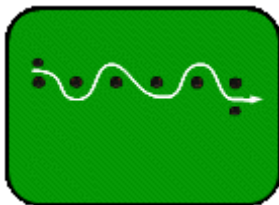
A belső rész használható zsácutca akadálynak is. Természetesen ilyenkor a bóják kirakása kötelező a zsácutcában is.

## Z lépésfolyosó



Z alakú vagy továbbfejlesztett folyosó, mely 6 vagy 8 rúdból áll, végein bójákkal. Rudak távolsága megegyezik a folyosónál leírtakkal. A fordulóknál bóják elhelyezése lehetséges.

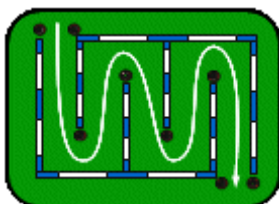
## Szlalom



5,6,7 vagy 8 bójából vagy oszlopokból álló szlalom sor, ahol a beérkezést és kiérkezést egy másfajta (pl. kis) bójával épített „bójakapu” között kell lovagolni. Az oszlopok vagy bóják távolsága 4-5m lehet. Elhelyezhető egyenes vonalban, magasabb kategóriában ívesen is. A szlalomot lehetőség szerint nagy bójákból építsük.

## Labirintus

## FÉSŰ!

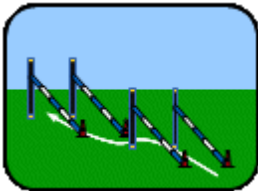


2db E betű alakú akadálytípus 6db belső rúddal, ahol minden rúd végénél bója helyezkedik el. A rudak min. 3 m-esek. A bejáratnál és kijáratnál 2-2 bója van elhelyezve. A rudak távolsága minden kategóriában 1,2m.

Alternatív változatok:

Rövidebb labirintus is építhető, ilyenkor egy-egy fordulót elhagyhatunk a labirintus egy vagy mindkét végéről, tehát két E betű helyett az egyszerűbb két U betű használatát (3-3 db rúddal) is megengedjük.

## Ferde kapu



2 pár kapuból álló sor, ahol az oszlopok vagy kitorók között min 4 max 6m távolság van,

A rudak egyik vége a földön helyezkedik el a másik vége az állványon a kanálban.

Méretek, bójázás megegyezik a kapunál leírtakkal.

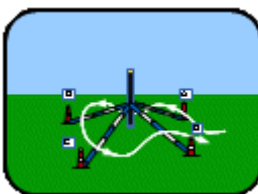
Alternatív változatok:

A két kapu egymással szembe forgatva is építhető, akár eltolás nélkül (mindkét szembeállítási alternatíva használható)

A két kaput egymással szembe (oszlopok belül) helyezzük el, közöttük rudak vezetik a lovas

Négy kaput építünk, két-két kaput egymással szembe építjük, oszlopokkal belül, úgy, hogy egy + jelet adjanak ki felülről nézve. Az akadályt két külön akadályként is használhatjuk, vagy kombinált akadályként. Mindig csak az *egyenes* áthaladás a megengedett. Ugyanezt az + akadályt csak bójákból is megépíthetjük, az oszlopok helyett bójákat használva, rudak nélkül.

## Helikopter



Az akadály típusa összetett akadály, mely „A,B,C,D” elemből áll. Középen és a bójáknál piros és fehér zászlóval ellátva. A rudak által leírt szabályos kör átmérője nem lehet kisebb, mint 7 méter és nem lehet nagyobb, mint 8 méter. Az akadály magassága belül 20-40cm-ig emelhető (akadálysín és szabványos csatornák segítségével), kívül a rúd a földön helyezkedik el. A versenyző az „A” elemnél kezdheti meg az akadály teljesítését a kizászlózásnak megfelelően és dönti el, hogy a rúd mely részén lovagol át. A rudakon át majdnem egy teljes kört kell lovagolni és a „D” elemnél kell az akadályt

elhagyni. Hibának számít, ha a rúd veszt magasságából vagy ha a bójáról leesik a labda. A ló az akadály „B, C, D”elemét nem teljesíti az akadályt előlről kell kezdenie az„A”elemtől.

## Járóiskola

A földre helyezett rudakból (maximum 3) lépőiskolát helyezünk ki, a jármódnak megfelelően (kezdőben lépésre, könnyűben ügetésre, nehézben ügetésre/vágtára). Figyelem! Amennyiben nagy lovak is indulnak a versenyen, csak ügetésre lehet méretezni a lépőiskolát. Nehézben a rudak magassága max 30 cm-ig emelhető. Könnyűben csak az egyik vége emelhető, max. 30 cm-ig. Kezdőben a rudak mindenképpen a földön fekszenek. A rudak mindig elmozdíthatóak, verhetőek. A földön fekvő rudak elmozdítása NEM hibapont.



melléklet: STÍLUSVERSENYEK ELBÍRÁLÁSA

PÁLYAÉPÍTÉSI ELŐÍRÁSOK

pályarajz formanyomtatvány

MINŐSÍTŐPONT TÁBLÁZAT

105 16. sz. melléklet: ZABLÁK

108 18. sz. melléklet: SARKANTYÚ

110 19. sz. melléklet: ALAPIDŐ SZÁMÍTÁS

díjlovas négyszög betűi

ÜGYESSÉGI AKADÁLY TÍPUSOK - PÁLYAÉPÍTÉSI ELŐÍRÁSOK - SZABÁLYOK

Kezdő (vágta nélkül, egyszerűbb ügyességi akadályok: kapu, váltsd a köröket, eltolt folyosó, zsákutca, szlalom, stb.)

Könnyű (vágtaival, kezdő akadályok + labirintus, helikopter)

Nehéz (vágtaival, könnyű akadályok + 3-5 db maximum 60 cm-es akadály, meredek, X, és szűk oxer)

Mounted games - lovas sorversenyek valamint ezek kombináció

ügyességi PONTGYŰJTŐ PONTJAI minden akadály 5 pont 90 mp