



Szabadidős lovas versenyek Versenyszabályzat

A szabályzat a versenyrendszer keretein belül megrendezett versenyeken megjelenő és résztvevő lovasokra, a verseny rendezőjére, és a versenyen közreműködő bírókra és pályaépítőkre vonatkozó irányelveket és szabályokat tartalmazza.

A szabályzatot irányelvek mentén írjuk, így próbáljuk érthetővé tenni, így lesz minden szabálynak értelme - és reméljük - így lehet betartani és betartatni a lehető legpontosabban.

A nevező lovasok a nevezéssel automatikusan elfogadják ezen szabályzatot, a szabályzatot be nem tartó lovas kizárható a versenyből.

Mi, a versenyrendszert megszervezők, fontos feladatunknak tekintjük a hobby-, szabadidős lovasélet fellendítését, a megfelelő színvonalú, ugyanakkor ló- és lovas számára is, biztonságos, de élményt biztosító lovas rendezvények feltételeinek biztosítását.

Meghatározások, általános rendelkezések

Szervező szervezet

Szervező szervezet a versenyrendszer tulajdonosa és szervezője. Jelenleg ez a Magyar Lovas-szabadidősport Szövetség, más néven az Országos Szabadidőlovások Szövetsége.

Szabadidős lovas rendezvény fogalma

“Szabadidős lovas rendezvény” minden olyan megrendezésre kerülő lovas esemény, melynek szabályzata vagy versenykiírása az Szabadidős lovas rendszer versenyszabályzataira épül. Ennek megfelelően a szabályozás hatálya alá tartoznak az alábbi Szabadidős lovas rendezvények:

- Szabadidős díjugrató versenyek
 - 50-60 cm
 - 60-70 cm
 - 70-80 cm
 - 80-90 cm
- Szabadidős díjlovas versenyek
 - K1 - Szabadidős díjlovas program
 - D1 - Szabadidős díjlovas program
 - H1 - Szabadidős díjlovas program
 - E8 - Gyakorló, rajtengedély vizsga program
- Szabadidős ügyességi versenyek
 - Kezdő (vágta nélkül, egyszerűbb ügyességi akadályok: kapu, váltás a köröket, eltolt folyosó, zsákutca, szlalom, stb.)
 - Könnyű (vágtaival, kezdő akadályok + labirintus, helikopter)
 - Nehéz (vágtaival, könnyű akadályok + 3-5 db maximum 60 cm-es akadály, meredek, X, és szűk oxer)
- Mounted games - lovas sorversenyek
- valamint ezek kombináció

Versenyszámok

Ezen rendezvények bármelyikén kiírhatók olyan versenyszámok is, amelyek nem tartoznak az előző pontban meghatározott szakági típusú versenyek közé, de megfelelnek az általános biztonsági követelményeknek valamint a lovasok lovastudásának.

Eredmények

Az ilyen rendszerben rendezett versenyeken a versenyszámokban eredmény hirdethető, a helyezettek (vagy akár valamennyi résztvevő) díjazható szalaggal, kupával vagy tárgyjutalommal.

Elérhetőség

A szabályozás hatálya alá eső rendezvények nyitottak, lovasklubok, egyéni indulók szabadon résztvehetnek, amennyiben megfelelnek a részvételi feltételeknek.

Versenybírálat

A versenyszámokat minden esetben a versenybíró bírálja el, és az indulók helyezését a versenybíró hirdeti ki. A versenybíró kizárólag a versenyző pályán történő munkáját bírálja, a versenyszám kihirdetett bírálati módja alapján. Nem kerül helyezésre az a versenyző, aki

- Kizárásra került,
- A versenypályát elhagyja, mielőtt a versenyszámát befejezné
- Elindulás után a versenypályán leesik (földet ér bármelyik testrésze), mielőtt a versenyszámát befejezné
- Versennyel összeegyeztethetetlenül a szabályt nem tartja be

A versenyző a kijelölt startvonalától kezdve az akadályokat kijelölt sorrendben teljesíti a célvonalig. Az akadályok teljesítése lehet hibátlan, illetve a teljesítés során a versenyző hibázhat is. Hibának számít (a FEI-vel összhangban):

- Díjugratásban az ugró akadály olyan módú megváltoztatása, hogy az akadály ezzel veszítsen magasságából. Tehát egy kitöltő rúd, alsó palánk leverése, elmozdítása, a felső rúd megkoccintása, nem számít hibának. De például az oxer bármelyik felső rúdjának leverése viszont igen - 4 hibapont
- Ügyességi versenyeken az akadályt alkotó oszlop eldöntése, az akadályt alkotó rúd leverése, bójákon található labda leverése, illetve a bóják feldöntése, elmozdítása (amely a labda leesésével jár együtt) hibának számít - 4 hibapont
- Az akadály teljesítése előtt vagy közben a ló ellenszegülése - 4 hibapont
- Az akadály teljesítése előtt a lovas megállítja vagy lefordítja a lovat az akadályról - 4 hibapont
- A pályáívhez nem tartozó (indokolatlan) nyomvonal keresztezés - 4 hibapont (kivéve: kezdő ügyességiben ilyenért nem adunk hibapontot)
- Alapidő túllépés: Alappályán: minden megkezdett 4 mp.-ért 1 hibapont, összevetésben: minden megkezdett másodpercért 1 hibapont

Hiba-idős bírálat

A versenyző pályán elért eredményét (hibapontjainak számát) az akadályokon szerzett hibapontok és az időbüntetéssel járó hibapontok összege adja. Ezen felül a pálya teljesítési (start-cél) idejét mérik. A versenyzők bírálata a hibák száma (kevesebb - a jobb), azon belül az teljesítési idő (kevesebb - a jobb) alapján történik. Az alapidő túllépésért 1 hibapont jár minden megkezdett 4 másodperc után.

Egyszeri összevetés bírálat

A versenyző pályán elért eredményét (hibapontjainak számát) az akadályokon szerzett hibapontok és az időbüntetéssel járó hibapontok összege adja. Ezen felül a pálya teljesítési (start-cél) idejét mérik. Azok a versenyzők, aki az alappályát hibátlanul teljesítik, alapidőn belül, jogosultak az összevetésre. Az összevetés magasabb nehézségű pályán történik. A versenyzők bírálata a hibák száma (kevesebb - a jobb), azon belül az eltöltött idő (kevesebb - a jobb) alapján történik, először az összevetésen részt vevők, utána az alappályán részt vevők sorrendjében.

Kétfázisos: (8 + 5 akadály) bírálat

A versenyző pályán elért eredményét (hibapontjainak számát) az akadályokon szerzett hibapontok és az időbüntetéssel járó hibapontok összege adja. Ezen felül a pálya teljesítési (start-cél) idejét mérik. Azok a versenyzők, aki az alappályát hibátlanul teljesítik, alapidőn belül, jogosultak a második fázisra. A versenyzők bírálata a hibák száma (kevesebb - a jobb), azon belül az eltöltött idő (kevesebb - a jobb) alapján történik, először az összevetésen részt vevők, utána az alappályán részt vevők sorrendjében.

Ideális idő megközelítéses bírálat

A versenyző pályán elért eredményét (hibapontjainak számát) az akadályokon szerzett hibapontok és az időbüntetéssel járó hibapontok összege adja. A versenyszám győztese az a versenyző, aki a legkevesebb hibaponttal végez, és az ideális időt bármelyik irányból megközelítve a legkisebb mértékben tér el attól.

Az ideális idő meghatározása: a pályahossz és az iram alapján számított alapidőből le kell vonni 100 méterenként 1 másodpercet.

Az eltöltött idő lehet több is, kevesebb is, mint az alapidő, a különbség abszolút értékét kell alapul venni, de az alapidő túllépésért jár a hibapont.

Stílusbírálat

A versenyzők bírálata a pályán végzett lovasmunka alapján, az adott versenyszámra jellemző, a lovas mozgását, a lóval való együttműködését leíró kritériumok alapján kapott stíluspontok és levonások (alapidő túllépés, hibapontok) alapján történik.

Pontgyűjtő (ugró) versenyszám

Erre a versenyszámra meghatározott számú akadályt állítanak fel a pályán. Az egyes akadályokat, nehézségüknek megfelelően 10-től 120 pontig terjedő pontszámmal jelölik. Összetett akadály használata nem megengedett. Az akadályokat úgy kell megépíteni, hogy mindkét irányból ugrathatóak legyenek. A pályaépítő – belátása szerint – több akadálynak is azonos pontértéket adhat. Ha a pályán nem építhető fel 12 akadály, a pályaépítő a kívánsága szerinti akadályt elhagyhatja.

Minden egyes hibátlanul ugratott akadályért a versenyző az akadályon feltüntetett pontszámot kapja. A levert akadályért nem jár pont.

Minden versenyzőnek előre meghatározottan, minimum 45, maximum 90 másodperc áll rendelkezésére. Ezen idő alatt a lehető legtöbb akadályt kell ugratnia, tetszőleges irányból és sorrendben. A versenyző csak a meghatározott irányból haladhat át a rajtvonalon. A rajtvonalat jól elkülöníthetően kell kijelölni, általában négy zászlóval látják el: mindkét oldalon 1-1 fehér és piros zászlót tűznek ki.

A pálya végét csengőszóval jelzik. A versenyzőnek ekkor valamelyik irányból át kell haladnia a célvonalon, hogy az idejét rögzítsék.

Ha a versenyző nem halad át a célvonalon, utolsóként rangsorolják a vele azonos pontszámot szerző versenyzők között.

A célvonalat jól elkülöníthetően kell kijelölni, általában négy zászlóval látják el: mindkét oldalon 1-1 fehér és piros zászlót tűznek ki.

Ha a meghatározott idő a ló elugrási fázisában telik le, az akadályért jár pont, amennyiben a versenyző hibátlanul küzdi azt le.

A levert akadályt nem építik újra a pálya folyamán; ha a versenyző újra ugorja azt, nem kap érte pontot. Ugyanez érvényes az ellenszegüléskor elmozdított akadályra, illetve az akadály függőleges síkjából elmozdított térkitöltő elemre.

Verőhibával nem járó ellenszegülés esetén a versenyző megugrathatja a szóban forgó akadályt vagy továbblovolgathat a következő akadályhoz.

Minden akadályt kétszer lehet ugratni. Nem jár kizárással, ha egy versenyző – szándékosan vagy önkéntelenül – harmadszor ugrat meg egy akadályt, vagy elhalad egy már leütött akadály zászlói között. Ebben az esetben azonban a versenyző nem kap pontot az akadály ugratásáért.

Minden engedelmességmegtagadásért a versenyző az emiatt elvesztett idővel bünteti magát. A bukás, esés esetén a lovas nem folytathatja a pályáját.

A versenyszám győztese a legmagasabb pontszámot szerző versenyző.

Pontegyenlőség esetén a rangsorolás a rajt- és a célvonalon való áthaladás között mért jobb időeredmény alapján történik.

Joker: Két módja van a joker akadály használatának:

- a) Felállítható a pályán egy „joker”-nek nevezett, szabályosan kizászlózott akadály, ami **része a pályának**. A jokert kétszer szabad ugratni; hiba nélküli leküzdéséért minden alkalommal 200 pont jár, verőhiba esetén viszont 200 pontot le kell vonni a versenyző addig szerzett pontszámából.
- b) A joker **nem része a pályának**. A meghatározott idő lejárta után csengetni kell. A versenyzőnek át kell haladnia a célvonalon, hogy idejét rögzítsék. Ezután 20 másodperce van, hogy egyszer megkísérelje a joker megugratását. A joker hibátlan ugratásáért 200 pont jár, verőhiba esetén viszont 200 pontot le kell vonni a versenyző által szerzett teljes pontszámából. Ha a joker ugratására a pálya végét jelző csengőszó utáni célon való áthaladástól számított 20 másodperc alatt van lehetőség, a versenyző csak egyszer kísérheti meg a joker ugratását.

Szervezési feltételek

1. Szabadidős lovas rendezvény kizárólag bejelentés alapján, a Szervező Szervezet jóváhagyásával kerülhet megrendezésre.
2. Szabadidős lovas rendezvényeken a szervező kizárólag az MLSZ szakágainak rajtengedély vizsga szintjéig írhat ki számokat.
3. Szabadidős és más szervezetek (pl. MLSZ) szakági versenyek együttes rendezése: Szabadidős lovas rendezvényt azonos napon és helyszínen hivatalos szakági versennyel csak úgy lehet rendezni, amennyiben a két

versenytípus kiírása időben jól elhatárolt, az Szabadidős versenyzők pályája, melegítő pályája egyértelműen elkülönül más szervezetek pályáitól.

4. A rendezvényeken a hatályos mentésről szóló **5/2006.(II.7) EüM rendelet** szerint, az Országos Mentőszolgálat, vagy azzal szerződésben álló vállalkozás által biztosított mentő jelenléte kötelező.
5. Szabadidős lovas rendezvényeken a rendező maximum 3000Ft startdíjat határozhat meg előnevezések esetén, helyszíni nevezés esetén maximum 3500 Ft startdíj kérhető.
6. Bírók:
 - a. A rendezvényeken – kötelező egy érvényes MLSZ licenccel rendelkező bírót alkalmazni.
 - b. A versenybírószám egy tagja lehet egyben pályaépítő is, ha van rá jogosultsága.
 - c. Ügyességi versenyek esetében díjlovas vagy díjugrató licenccel rendelkező bírót választható.
7. A rendezvényeken, amennyiben díjugrató szám kerül megrendezésre, kötelező egy érvényes MLSZ licenccel rendelkező, legalább I.szintű pályaépítőt alkalmazni.
8. A rendezvények lebonyolításáért a 2004.évi I.tv. 66.§ (1-3) bekezdés szerint a szervező, a rendezvény szakszerű lebonyolításáért a bírót és a szervezőt közösen felel.
9. Versenyhelyszín:
 - a. Szabadidős lovas rendezvényt csak olyan helyszínen lehet rendezni, ahol a biztonságos lebonyolítás feltételei adottak.
 - b. A verseny helyszínén a pálya és a nézők biztonságos elválasztását meg kell oldani.
 - c. A verseny helyszínén a szakági előírásoknak megfelelő melegítő pályát kell biztosítani.
 - d. A versenypálya talajának olyan minőségűnek kell lennie, hogy az adott szakág versenyszámait – a kiírt számok nehézségi fokát is figyelembe véve – biztonságosan meg lehessen rendezni.
 - e. A rendezőnek feladata, hogy verseny előtti kiírásban tájékoztassa a lovasokat a pályák számáról, méretéről, minőségéről.
10. Díjugrató versenyszámokra kiírására vonatkozó szabályok
 - a. Érvényes MLSZ versenyzői licensszel rendelkező lovas, aki MLSZ valamely díjugrató versenyén indult, csak versenyen kívül, „nyílt”, vagy “rajtengedéjes” versenyszámban indulhat.

- b. Javasolt magasságok: 50, 60, 70, 80 és 90 cm
- c. A verseny rendezője ezen magasságokon tetszőlegesen meghatározott feltételekhez szabott versenyszámokat is kiírhat, amelyekben mind a lovas mind a lovak esetében meghatározhatják a nevezés feltételeit (pl. „senior kupa” meghatározott kor feletti lovasok számára, „kezdő ló”, „kis-” vagy „nagyponi” stb.)
- d. Minden díjugrató rendezvényen kötelező nyílt versenyszám, ahol a 10.a.-ban meghatározott kivételtől eltekintve bármelyik ló és lovas részt vehet.
- e. Az ilyen rendezvényeken az alábbi szabályok szerinti elbírálással lehet versenyt rendezni:
 - i. Hiba-idő
 - ii. Egyszeri összevetés
 - iii. Stílus
 - iv. Kétfázisos (8 + 5 akadály)
 - v. Időmegközelítéses
 - vi. Pontgyűjtő

11. Díjlovas versenyszámok kiírására vonatkozó szabályok

- a. Szabadidős díjlovas versenyen kiírható versenyszámok:
 - i. futószáras versenyszám
 - ii. meghatározott díjlovas programok - díjlovagló szakági programgyűjtemény programjai, E8-ig (REV)
 - iii. A programokat versenyszám közben be lehet olvasni.

12. Ügyességi versenyszámok kiírására vonatkozó szabályok: az ugró versenyekkel azonos.

13. A rendezőnek kötelessége biztosítani:

- a. A megfelelő versenyirodát, a startdíjak helyszíni befizetésének lehetőségét a verseny ideje alatt.
- b. A versenyzők folyamatos tájékoztatását a versenyről.
- c. A megfelelő, a verseny területén mindenütt jól hallható és érthető hangosítást.
- d. A higiénia, egészségügyi feltételeket: WC, kézmosó hely, tiszta ivóvíz.
- e. Lovak számára ivóvizet, kikötő és nyergelő helyet, a lószállítók számára megfelelő és biztonságos parkolóhelyet.

Részvételi feltételek

1. A rendezvényeken kötelező az érvényes állategészségügyi feltételek betartása.
2. A rendezvényeken mindenki saját felelősségére vesz részt, a rendezvényeken való részvétel nincs korhatárhoz kötve.
3. Startszámok korlátozása lovakra:
 - a. Szabadidős versenyeken egy lovat egy versenyszámban többször is lehet nevezni.
 - b. Díjugrató versenyszámban egy ló startjainak száma maximum 3 lehet, de egy számban maximum 2-szer.
 - c. Olyan ügyességi versenyszámban, amelyben ugró akadály nem épül, a lovak maximum 8-szor nevezhetők, ha ugróban is indul a ló, maximum az ugróval együtt 5-ször.
 - d. Olyan ügyességi versenyszámban, amelyben ugróakadály is épül, egy ló startjainak száma maximum 5 lehet, beleszámolva az ugró számokat is.
 - e. Díjlovas versenyszámban egy ló startjainak száma maximum 4 lehet.
 - f. Az ugró akadályt is tartalmazó versenyszámok (nem számítva az nehéz ügyességi versenyszámot) és a díjlovas számok összesített startja maximum 5 lehet.
4. Lovasok startjai:
 - a. Lovasok az Szabadidős lovas rendezvényeken tetszőleges számú versenyszámban vehetnek részt, a startok számára vonatkozó korlátozás lovas tekintetében az ilyen rendezvényeken nincs.
 - b. Azonos versenyszámban azonos lóval második start (gyakorló céllal) csak versenyen kívül lehetséges.
 - c. Díjugratásban egy versenyszámon belül egy versenyző maximum 2 lóval indulhat.
5. A lovasok öltözete és felszerelése:
 - a. Az Szabadidős lovas rendezvényeken – a melegítőpályát is ideértve – valamennyi résztvevő számára a *kobak viselése kötelező*. Kivételt jelent a pályaszolgálat, a bíró és a rendezőség és bizonyos versenyszámoknál az edzők. A pályára más személy engedély nélkül nem léphet be (sem szülő, sem fényképész).
 - b. A díjkiosztásra a bíró hívja be a díjazandókat. A bíró megszabhatja, hogy lóval vagy ló nélkül kéri a lovasokat. A lovasok megfelelő, *rendezett* öltözetben, *kobakban*, a díjazás

- sorrendjében kell felvonuljanak a bíró és a díjkiosztó elé. A díjkiosztás után a lovasok, amennyiben lovakkal érkeztek a díjosztásra, a bíró által meghatározott kézre, a meghatározott jármódban tiszteletkört tehetnek. Amennyiben a pályán ló nélkül is van díjátvevő, a lovasoknak erre külön oda kell figyelniük.
- c. Az olyan versenyszámokban, amelyekben ugró akadály is épül a 14. évet be nem töltött versenyzők számára a biztonsági mellény vagy gerincvédő viselése kötelező, a 18. évet be nem töltöttek esetében és ezen életkor felett pedig ajánlott.
 - d. A díjlovas versenyeken csizma, csizmaszár vagy hopilet, lovaglónadrág, alkalomhoz illő felső (ing, zakó), kesztyű kötelező.
 - e. Ékszer viselése nem megengedett. Biztonsági okokból kizárólag, karóra és vízszintesen betűzött nyakkendő viselhető. A versenyeken és rendezvényeken semmilyen testrészen nem engedélyezett testékszer, mivel lóról esés esetén komoly sérüléseket okozhat, ezeket a lóra ülés előtt el kell távolítani.
 - f. A 110 cm-nél hosszabb pálca nem engedélyezett.
 - g. A rendezvényeken azok számára is kötelező a megfelelő és engedélyezett védőfelszerelés használata, akik nem vesznek részt a versenyen.
 - h. Nem versenyző személy is futószárazhat lovat. Versenyszámok előtti melegítéskor a ló futószárazása csak lovas nélkül megengedett, kivéve a futószáras versenyszámra történő melegítést.
 - i. A versenyrendező a legjobb belátása szerint köteles megtenni mindent a résztvevők és a versenyen jelenlevők biztonsága és egészségének megóvása érdekében. Ennek érdekében minden résztvevőnek és jelenlevőnek is minden tőle telhetőt meg kell tenni a balesetek elkerülése érdekében, és el kell fogadni a bírók és a versenyrendező utasításait.
 - j. Az a lovas, aki a verseny napján eszméletvesztést szenved el, nem lovagolhat még egyszer azon a napon és a következő napokon is csak orvosi engedéllyel ülhet lóra. A technikai kiküldött és a vezetőbíró, illetve a versenyrendező felelős ennek a szabálynak a betartásáért.
 - k. Bármely egészségügyi problémát, amit a verseny során a rendezőségnek figyelembe kell venni a nevezéskor jelezni, kell a

rendezőségnek. A rendező feladata, hogy a problémát megfelelő körütekintéssel kezeljék.

6. Lovak felszerelése:

- a. Az Szabadidős lovas versenyeken a lovak csikózáblával vagy olyan szerszámozással lovagolhatóak, amelyet az adott szakág rajtengedély vizsgáján a szakági szabályozás engedélyez.
- b. Szemellenző használata tilos.

Amennyiben a ló vagy lovasa nem felel meg a szabályoknak, **kizárható a versenyből**. A bíró feladata ennek megítélése. Fontos a fokozatosság (figyelem felhívás, figyelmeztetés, majd kizárás).

Versenyről:

1. A versenyzők a startlistán feltüntetett sorrendben és a startlistán megjelölt pályán vehetnek részt a versenyen.
2. Köszönéstől csak a bíró engedélyével tekinthet el lovas, különben a pálya megkezdése előtt kötelező. A lovasoknak egy kézbe kell tartani a két szárat és ugyanebben a kézben a pálcát, a szabad kezet a ló oldala mellett le kell engedni és fejfel biccenteni. Jobb kézzel kell köszönni.
3. Leszállás vagy lóról esés: Amennyiben a négyszögbe lovaglás vagy a pálya megkezdése után a bírónak elfogadható indok nélkül a lovas leszáll a lóról, nem kap pontot az aktuális feladatra, illetve kizárásra kerül az adott versenyszámból. Lóról esés vagy a ló bukása esetén csak díjlovaglás, futószár és voltige esetén nincs kizárás, de az aktuális feladatra adott pontszámában és az összbemérés osztályzatainál megjelenik hiba értékelése.
4. Nyilvánvaló sántaság esetén a bíró közölheti a lovassal, hogy ki van zárva a versenyből. Fellebbezés nem lehetséges. Amennyiben némi zavar jelentkezik a ló mozgásában, a lovas lelovagolhatja a feladatot, de stílusbírálat esetén minden feladatnál, ahol mozgászavar jelentkezik, komoly büntetőpontok adhatók.

Díjugrató versenyszámok

A díjugrató kategóriában a részvétel korhatár 8 év. Az általános szabályokon kívül további szabályok:

1. Pályáról:
 - a. A pályán kizárólag ugró erő kifejtéses feladatok vannak

- b. A pálya a ló és lovas számára biztonságosan építendő, csak szakmailag felkészített, MLSZ licenccel rendelkező pályaépítő építheti a pályát. A pálya építésében elsődleges szempont a biztonság.
- c. A pálya minimális mérete nyílt területen 30m x 50m.
- d. A pálya lehet homokos vagy füves pálya, de sima felületű, és lejtés nélküli (max. 2% lejtés)
- e. Az felépített pálya a versenyszám előtt a versenyzőknek bejárással bemutatandó.
- f. A pálya felépítésére az MLSZ és a FEI hatályos díjugrató szabályzata a mérvadó.
- g. A pályán legalább *két* irányváltás szükséges
- h. A pályán kitörőkből és rudakból épült akadályok építhetők. Az állvány (oszlop) önmagában nem elfogadható, a rúd hossz, azaz az akadály szélessége legalább 3 méter.
- i. A pályán NEM építhető kőfal, kerítés, palánk.
- j. Az ugrásokat a megközelítés irányának megfelelően ki KELL zászlózni.
- k. Az ugrás fajtái lehetnek: X alakú, meredek, X-oxer, meredek oxer, triplebar. Az ugrások szélessége nem haladhatja meg az ugrás magasságát. Amennyiben a számban pónik is indulhatnak, az ugrás szélessége nem haladhatja meg az ugrás magasságának 80%-át.
- l. Összetett akadály csak 70-80 és 80-90-es magasságokon épülhet, az akadályok távolsága
- m.

2. Versenyszámok

- a. A következő versenyszámokat lehet kiírni:
 - i. 50-60cm magasság, hiba-idős elbírálás
 - ii. 60-70cm magasság, stílus elbírálás
 - iii. 60-70cm magasság, hiba-idős elbírálás
 - iv. 60-70cm magasság, ideális idő megközelítéses elbírálás
 - v. 60-70cm magasság (+80cm), pontgyűjtő
 - vi. 70-80cm magasság, ideális idő megközelítéses elbírálás
 - vii. 70-80cm magasság, hiba-idős elbírálás
 - viii. 70-80cm magasság, kétfázisos elbírálás
 - ix. 70-80cm magasság, stílus elbírálás
 - x. 70-80cm magasság (+90cm), pontgyűjtő
 - xi. 80-90cm magasság, egyszeri összevetéssel**
 - xii. 80-90cm magasság, stílus elbírálás

xiii. 80-90cm magasság, kétfázisos elbírálás**

b. 70-80cm-en, 80-90cm-en stílus versenyszám is kiírható rajtengedéllyel rendelkező lovasok számára.

3. Versenyzők:

a. Díjugrató versenyszámban egy ló startjainak száma maximum 3 lehet, de egy számban maximum 2-szer.

b. Egy versenyző választhat, tudásának megfelelően, mely kategóriákban indul, de csak a következő kombinációkban:

i. 50-60cm és 60-70cm számban (nem kötelező mindegyikben)

ii. 70-80cm, 80-90cm és 60-70cm stílus számban (nem kötelező mindegyikben)

iii. 70-80cm, 80-90cm REV stílus (amennyiben rendelkezik rajtengedély vizsgával, nem kötelező mindegyikben)

4. Stílusbírálat szempontjai

a. Pályalovaglás

i. Alapkövetelmény a modern díjugratásnak megfelelő tudatos, harmonikus pályalovaglás.

ii. a versenyszámban kiírt megfelelő iram megválasztása, megtartása

iii. ütemes, egyenletes vágtaugrások megtartása

iv. megfelelő vonalvezetés

v. fordulatok, ívek ideális megválasztása, figyelve a kívánatos lábsorrendre.

vi. A helyes lábsorrend észlelése és korrigálása.

vii. A segítségek tudatos, kellő pillanatban és mértékben adása (hatékonyság)

viii. a lóval való kontaktus, támaszkodás állandó fenntartása

ix. a lovas alkalmazkodása a lova temperamentumához

x. kéz- és csizmasegítségek használatának megfelelő aránya

xi. váratlan szituációban gyors reakció és alkalmazkodás

xii. ideális elugrási helyek megtalálása, kivitelezése

xiii. a kombinációkban és vonalakban az előírt vágtaugrás számok kivitelezése, összhangban a ló vágtaugrás hosszával

xiv. könnyed, de határozott távolságlovaglás.

b. Ülés / egyensúly

i. Alapkövetelmény a megfelelő, magabiztos egyensúlyban való elhelyezkedés, a ló mozgásával tökéletes összhangban

ii. könnyített, könnyű vagy ugró ülés

- iii. megfelelő kengyelhossz és szármérték
 - iv. stabil térd támaszkodás, és rugalmas boka
 - v. állandóan terhelt kengyelek, mély sarok, különös figyelemmel az ugrások felett
 - vi. a ló mozgását harmonikusan követő kéz
 - vii. egyforma magasságban tartott, felállított öklök, nyitott vállak, egyenes felsőtest
 - viii. kissé a felsőtest előtt lévő zárt, de rugalmas könyök
 - ix. a feladatokra irányuló rugalmas tekintet
- c. Megjelenés / elegancia
- i. Alapkövetelmény az egységes, ápoltságos megjelenés
 - ii. megfelelően szabályos és biztonságos öltözet, esztétikus hajviselet, mely nem zavarja a látást
 - iii. kellően előkészített, tiszta ló, tiszta sörény és farok, ápoltságos, diszkrét felszerelés. Nem elvárás a ló megnyírása.
- d. A bírálathoz a rendszer preferálja a bírálathoz használt lap használatát.

Terep versenyszámok:

Az ügyességi verseny kettő alapvető versenyszámból áll:

1. Derby
2. Cross-country

Minden versenyszám nyílt, korhatár nélküli.

Nevezési szabályok:

- Egy versenyszámban egy versenyző két különböző lóval nevezhet.
- Egy lóval más versenyző is indulhat egy versenynapon.
- A rajtengedély vizsga nem kötelező.
- A versenyre bármilyen méretű és fajtájú ló nevezhető, de csak a jogszabályban előírt kötelező állatorvosi okmányokkal ellátott lovak érkezhettek.

Versenyző öltözetére vonatkozó szabályok:

- Három ponton rögzített lovaglósapka viselése a bemelegítő és a versenypályán egyaránt **KÖTELEZŐ!**
- Lovagló csizma vagy lovagló cipő lábszárvédővel.
- Rövid pálca megengedett. Pálca hossza maximum 75 cm lehet.
- A védőmellény, vagy gerincvédő viselése **KÖTELEZŐ!**
- Hiányos vagy nem megfelelő, rendezetlen öltözetű lovas **KIZÁRHATÓ A VERSENYBŐL!**

Lovak szerzőmozása:

- A ló, vagy póni legyen egészséges küllemű, versenyhez méltóan felkészített, legyen a lovas magasságának és korának megfelelő méretű. Elengedhetetlen az ápoltság megjelenés, mind a lovas, mind a ló számára, valamint a helyes szerzőmozás.
- Ápolatlan, szabálytalanul szerzőmozott ló **KIZÁRHATÓ A VERSENYBŐL!**
- Bármilyen típusú nyereg használható.
- Bármilyen szemellenző nélküli kantár használható. Feszítőzabla, hackamore nem ajánlott.
- A zablán gumi karika használható.
- Fásli illetve lábvédő használata megengedett.
- Gyűrűs martingál kivételével, semmilyen segédszár vagy kikötőszár nem használható.

Cross-country:

A lovasoknak egy maximum 10 akadályból álló tereppályát kell teljesítenie.

Akadályokra vonatkozó szabályok:

- I. Az akadályoknak rögzítettnek, megjelenésükben és alakjukban impozánsnak kell lenniük.
- II. Természetes akadályok használata esetén, oly módon kell megerősíteni az akadályt, hogy az a verseny teljes időtartam alatt ugyanolyan állapotban maradjon.
- III. Minden ésszerű óvintézkedést meg kell tenni annak érdekében, hogy a lovas lóháton ne legyen képes átjutni egy akadály alatt.
- IV. A mobil akadályt oly módon kell rögzíteni a talajhoz, hogy ne tudjon elmozdulni, ha a ló belerúg, vagy megüti.
- V. Az akadályok megengedett maximális magassága 70 cm (kivétel ez alól a ház, amelynek maximális magassága 80cm lehet).
- VI. Az akadályok megengedett maximális szélessége 70 cm.
- VII. Az akadályok minimum hosszúsága 1 méter.
- VIII. A versenyen épülhet verhető és nem verhető akadály is.
- IX. Megengedett akadályok: palánk, rönk, gázló, ház, meredek fel-és le-menet, meredek, oxer, sarok (háromszög alakú asztal), sövény, asztal, farakás, szénabála, fel-és leugrás.
- X. Kőfal és árok NEM építhető.

Derby szám:

A lovasoknak egy két részből álló pályát kell teljesíteni.

A belső pályán csak verhető ugrások épülhetnek. Az akadályok száma minimum 3 db és mindegyik akadály 70 cm-nél nem magasabb és nem szélesebb. A belső pályán a díjugrató szabályzat van érvényben.

A külső pályán a cross-country szám szabályzata van érvényben.

Díjlovas, futószáras, caprilli és voltige versenyszámok

A díjlovaglás, caprilli, voltige és futószáras kategóriában a részvétel korhatár nélküli.

A voltige és futószáras versenyszámok lehetőséget biztosítanak a kezdő lovasoknak, hogy versenyzés keretében mutathassák meg tudásukat.

Megkötések, szabályok (általános szabályokon túl):

Öltözék

1. Kobak-hárompontos biztonsági kobak használata mindenki számára kötelező. Kobak nélkül vagy nem megfelelően kobakban lovaglót a vezetőbíró a versenyből kizárhatja. Amennyiben a feladat lovaglása során a lovas kobakja leesik, rögzítő csatja kinyílik, vagy meglazul, kizárás nélkül folytatható a verseny a kobak helyreigazítása után. A kobak megigazításakor a megállás, vagy lóról leszállás nem von maga után büntetést.
2. Nadrág – sötét nadrág a versenyeken nem ajánlott, de megengedett, világos (fehér) nadrág az ajánlott. Egyszínű fekete, vagy barna lábszárvédő lovaglócipővel használható. Rojtos lábszárvédő nem használható.
3. Zakó – ajánlott, de nem kötelező Megengedett a tweed, kék vagy fekete zakó, világos inggallérral, vagy nyakkendővel.
4. Kesztyű - ajánlott.
5. Sarkantyú – Sarkantyú használata a D versenyszámokban nem megengedett. A többi versenyszámban kizárólag egyszerű, tompa sarkantyú használható. Amennyiben a sarkantyú hajlított, a hajlított rész lefelé néz, a sarkantyú szára pedig egyenesen hátrafelé. A sarkantyú szára nem lehet 3cm-nél hosszabb. Tarajos és éles sarkantyú nem használható.
6. Lábbeli – Kizárólag szabályos, vékony talpú, könnyű, megfelelő sarokkal rendelkező lovagló cipő lábszárvédővel, vagy lovagló csizma viselhető.
7. Ruházat - A versenyzők a rendezvény helyszínén a rendezvény teljes időtartama alatt kötelesek tiszta ruhában megjelenni, ami nem kötelezően a verseny öltözék. A díjátadáson – eredményhirdetésen akár lóval, akár ló nélkül történik, a lovasoknak a teljes verseny öltözéket viselniük kell.
8. Felelősség – a versenyzők felelőssége, hogy öltözékük és a lovuk felszerelése a szabályzatnak megfelelően. Hiányosság kizárást vonhat maga után. Csillagó kiegészítő kellékek nem kívánatosak.

Pálca

1. Használható a versenyprogramok lovaglása alatt.
2. A pálca hossza maximum 75 cm lehet.
3. Amennyiben a feladat lovaglása során a lovas leejti, nem veheti fel újra.
4. Bármelyik kézben használható, de köszönéskor kötelező a szárat tartó kézben fogni.
5. Amennyiben a bíró szerint a lovas nem megfelelően használja, a lovas kizárható a versenyből.

Felszerelés

1. Nyereg - angol típusú nyereg használható,
2. Kantár – Egyszerű fekete, barna, vagy bőr színű kantár használható
3. Nyeregalátét – egyszínű, nem túldíszített.
4. A kengyel legyen megfelelően beállítva és legyen a lovas csizmájához is megfelelő úgy, hogy a csizma mellett legyen mindkét oldalon 7-7mm hely a kengyelvasig.
5. A kengyelszíjnak szabadon kell lógni a nyeregszárnyon.
6. Zabla – Zablagumi tilos.
7. Orrszíj - angol, hannoveri, mexikói, vagy kombinált megengedett.
8. Segédszárak – fix vagy csúszó martingál, kikötőszár ill. bármilyen egyéb segédszár használata tilos.
9. Lábvédő és fásli – csak a bemelegítés során engedélyezett.
10. Nyakszíj - engedélyezett.
11. Fülvédő használata engedélyezett. A fülvédőbe semmilyen kiegészítő anyag nem kerülhet, a ló látását nem zavarhatja.
12. A nem szabályos felszerelést használó versenyzők kizárásra kerülnek.
13. A bemelegítés során oldalsó kikötőszár használata megengedett a ló futószárázásához (de minden egyéb más irányból jövő vagy más típusú kikötőszár használata tilos).

Melegítés

1. A versenyzők a számukra kijelölt területet használják. Nem lehet lovagolni a parkolóban, a lovak állásai és bokszai között vagy a nézők közvetlen közelében. A versenynégyszögbe engedély nélkül belovagolni vagy abban gyakorolni nem engedélyezett, kizárással járhat. A verseny napján az adott versenyszámba nevezett lovat kizárólag a versenyszámban nevezett lovasa lovagolhatja. A szabály megszegése a ló és lovasa (lovasai) azonnali kizárását vonja maga után.

Leszállás vagy lóról esés:

1. Amennyiben a négyszögbe lovaglás után a bírónak elfogadható indok nélkül a lovas leszáll a lóról, nem kap pontot az aktuális feladatra. Lóról esés vagy a ló bukása esetén nincs kizárás, de az aktuális feladatra adott pontszámban és az összbenyomás osztályzatainál megjelenik hiba értékelése.

Külső segítség:

1. A hangsegítség nem megengedett. Amennyiben mégis használja a lovas, annál a feladatnál, ahol ez elhangzott, mínusz két pont jár.
2. A programok olvashatók. A versenyző felelőssége, hogy a diktáló kizárólag a feladat nyomtatott szövegét olvassa fel, annak bármely részének külön kihangsúlyozása nélkül. A szabály megszegése kizárással járhat. A szöveg bármely részének ismételt felolvasása feladat tévesztésként értelmezhető, amennyiben igyekszik helyreigazítani az épp eltévedni készülő versenyzőt. Diktálni csak a teljes feladatot lehet. A diktáló nem állhat a négyszögben.

A négyszög elhagyása:

1. A lovasoknak a feladat befejezése után a négyszöget A-nál kell elhagyni.
2. A lovast kizárják a versenyből, amennyiben a lova kilép a négyszögből, ha a négyszögkerítés egybefüggő és magassága min. 23 cm. Amennyiben a négyszögkerítés nem egybefüggő, vagy magassága nem éri el a 23 cm-t, arra a feladatra nem adható pont, ahol a ló mind a négy lába kint volt a négyszögből. Amennyiben a négyszög csak imitált, vagy rudakból készült, a döntés a bíró belátására van bízva. Az a ló, amely kontroll nélkül távozik a négyszögből, kizárásra kerül. A program értékelése az A-nál történő belovaglástól a leköszönésig tart. Amennyiben a lovas nem A-nál hagyja el a négyszöget a program teljesítése után, mínusz két pontot kap.

Büntetőpontok tévesztésért:

1. Minden tévesztés büntetőpontot von maga után a csengő elhangzásától vagy nem megszólalásától függetlenül.
3. Első tévesztés: 2 hibapont
4. Második tévesztés: 4 hibapont
5. Harmadik tévesztés: 8 hibapont. Tehát a harmadik tévesztés után a lovas mínusz 14 ponttal rendelkezik egy-egy bírónál.
6. Negyedik tévesztés: kizárás
7. A negyedik tévesztés után a lovas lovagolhatja tovább a feladatot, a pontozás is ugyanúgy folyik tovább, de a versenyből kizárásra kerül a lovas.

Pontozás:

1. Minden számozott feladatra 0 és 10 között adható pontszám. Az egyes feladatokra kapott pontok összeadódnak, a büntetőpontok pedig levonásra

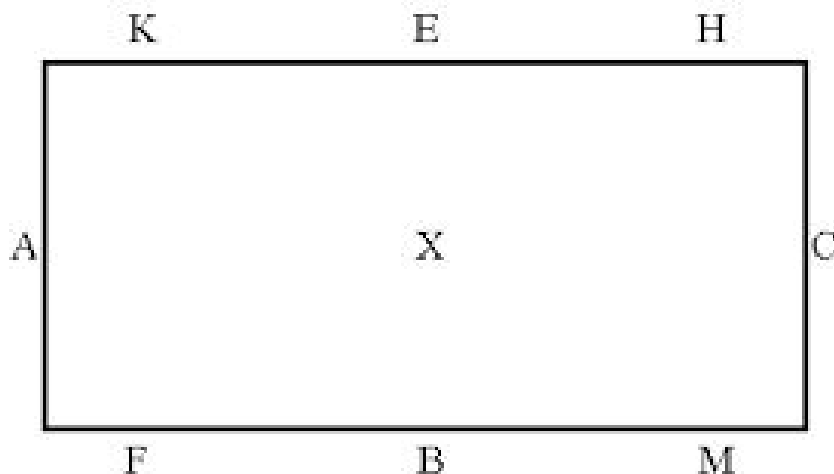
kerülnek. A büntetőpontok minden bírónál külön kerülnek kivonásra. Több bíró esetén a végeredményt az egyes bírók által adott pontok összege adja.

2. Holtverseny esetén, külön összeadásra kerülnek az egyes bírónál kapott összbenyomás osztályzatok és a magasabb összbenyomás osztályzatokkal rendelkező nyer. Amennyiben az összbenyomás összesített osztályzatai alapján is holtverseny alakulna ki, holtverseny kerül kihirdetésre. Az egyes bíróktól kapott pontszámok összesítése után százalékban kell az eredményt megadni. Az eredménytáblán két külön oszlopban kell feltüntetni a pontszámot és a százalékot.

A díjlovas és futószáras verseny célja a lovaglás alapjainak megszilárdítása. Erre kiváló feladat a FSZ1, FSZ2, K1, K2, D0, D1, H1, C2, E4 és E8, B3 díjlovagló programok elsajátítása és bemutatása. A díjlovagló program megismerése és elsajátítása felkészíti a versenyzőket a hivatalos rajtengedély vizsga lehetőségére is. Korhatár nélkül indulhatnak a lovasok, egy versenyző egy lóval, rajtengedély vizsgával rendelkező lovasok is versenyezhetnek.

Nem kötelező minden Szabadidős versenyen minden díjlovagló programot kiírni.

A pálya 20m x 40m -es díjlovagló négyszög, betűjelzéssel.



Kivételes esetben kisebb pályán is lovagolható a program, de a minimális pályaméret: 15m x 30m. A négyszög egyértelműen el kell különüljön a környezetétől, a határát egyértelműen és jól láthatóan ki kell jelölni. A négyszög határánál legalább a C,M,B,F,A,K,E,H pontokat ki kell jelölni, és jól láthatóan feliratozni.

Elbírálás: bíró bírálatával, díjlovaglás, futószáras és voltige pontozólapon, a végrehajtás minőségére adott pontozás alapján. A pontozás a részfeladatok végrehajtásának minőségét arányosan követi, a részfeladatra adható maximális pontig. Egy részfeladatra adott pontszám nulla, ha a versenyző a feladatot nem hajtotta végre, és maximális, ha kiváló, de nem szükségszerűen tökéletes. Tehát a bírálat alapja: a precízitás, a lendületesség, a segítségek megfelelő használata, a feladat megfelelő előkészítése.

A bírálat kifejezetten a lovas munkáját hivatott bírálni, lehetőleg úgy, hogy a bíró megpróbálja elkülöníteni a ló felkészültségét a lovas munkájától.

Versenyszárazánkben nem cél a magasan képzett lovak fel-, az alacsony szinten képzett lovak lepontozása, abból kiindulva, hogy a lovak felkészítése általában nem a versenyző feladata, tehát nem a versenyzőt bíráljuk ezzel.

Az adott versenyszám győztese a legmagasabb díjlovagló bírálati pontot kapott lovas.

Caprilli

Öltözék

1. Kobak – hárompontos biztonsági kobak használata mindenki számára kötelező. Kobak nélkül vagy nem megfelelően kobakban lovaglókát a vezetőbíró a versenyzőből kizárhatja. Amennyiben a feladat lovaglása során a lovas kobakja leesik, rögzítő csatja kinyílik, vagy meglazul, kizárás nélkül folytatható a verseny a kobak helyreigazítása után. A kobak megigazításakor a megállás, vagy lóról leszállás nem von maga után büntetést.
2. Nadrág – sötét nadrág a versenyeken nem ajánlott, de megengedett, világos (fehér) nadrág az ajánlott. Egyszínű fekete, vagy barna lábszárvédő lovaglócipővel használható. Rojtos lábszárvédő nem használható.
3. Zakó – ajánlott, de nem kötelező. Megengedett a tweed, kék vagy fekete zakó, világos inggallérral, vagy nyakkendővel.
4. Kesztyű - ajánlott.
5. Sarkantyú – Sarkantyú használata a kezdő 1A versenyszámban nem megengedett. A többi versenyszámban kizárólag egyszerű, tompa sarkantyú használható. Amennyiben a sarkantyú hajlított, a hajlított rész lefelé néz, a sarkantyú szára pedig egyenesen hátrafelé. A sarkantyú szára nem lehet 3cm-nél hosszabb. Tarajos és éles sarkantyú nem használható.

6. Lábbeli – Kizárólag szabályos, vékony talpú, könnyű, megfelelő sarokkal rendelkező lovaglós cipő lábszárvédővel, vagy lovaglós csizma viselhető.
7. Ruházat - A versenyzők a rendezvény helyszínén a rendezvény teljes időtartama alatt kötelesek tiszta ruhában megjelenni, ami nem kötelezően a verseny öltözék. A díjátadáson – eredményhirdetésen akár lóval, akár ló nélkül történik, a lovasoknak a teljes verseny öltözékét viselniük kell.
8. Felelősség – a versenyzők felelőssége, hogy öltözékük és a lovuk felszerelése a szabályzatnak megfeleljen. Hiányosság kizárást vonhat maga után. Csillag kiegészítő kellékek nem kívánatosak.

Pálca

1. Használható a versenyprogramok lovaglása alatt.
2. A pálca hossza maximum 75 cm lehet.
3. Amennyiben a feladat lovaglása során a lovas leejti, nem veheti fel újra.
4. Bármelyik kézben használható, de köszönéskor kötelező a szárat tartó kézben fogni.
5. Amennyiben a bíró szerint a lovas nem megfelelően használja, a lovas kizárható a versenyből.

Felszerelés

1. Nyereg - angol típusú nyereg használható,
2. Kantár – Egyszerű fekete, barna, vagy bőr színű kantár használható
3. Nyeregalátét – egyszínű, nem túldíszített.
4. A kengyel legyen megfelelően beállítva és legyen a lovas csizmájához is megfelelő úgy, hogy a csizma mellett legyen mindkét oldalon 7-7mm hely a kengyelvasig.
5. A kengyelszíjnak szabadon kell lógni a nyeregszárnynon.
6. Zabla – Zablagumi tilos.
7. Orrszíj - angol, hannoveri, mexikói, vagy kombinált megengedett.
8. Segédszárak – fix vagy csúszó martingál, kikötőszár ill. bármilyen egyéb segédszár használata tilos.
9. Lábvédő és fásli – csak a bemelegítés során engedélyezett.
10. Nyakszíj - engedélyezett.
11. Fülvédő használata engedélyezett. A fülvédőbe semmilyen kiegészítő anyag nem kerülhet, a ló látását nem zavarhatja.
12. A nem szabályos felszerelést használó versenyzők kizárásra kerülnek.
13. A bemelegítés során oldalsó kikötőszár használata megengedett a ló futószárazásához (de minden egyéb más irányból jövő vagy más típusú kikötőszár használata tilos).

Melegítés

1. A versenyzők a számukra kijelölt területet használják. Nem lehet lovagolni a parkolóban, a lovak állásai és bokszai között vagy a nézők közvetlen közelében. A versenynégyszögbe engedély nélkül belovagolni vagy abban gyakorolni nem engedélyezett, kizárással járhat. A verseny napján az adott versenyszámba nevezett lovat kizárólag a versenyszámban nevezett lovasa lovagolhatja. A szabály megszegése a ló és lovasa (lovasai) azonnali kizárását vonja maga után.

Leszállás vagy lóról esés:

1. Amennyiben a négyszögbe lovaglás után a bírónak elfogadható indok nélkül a lovas leszáll a lóról, nem kap pontot az aktuális feladatra. Lóról esés vagy a ló bukása esetén nincs kizárás, de az aktuális feladatra adott pontszámában és az összbenyomás osztályzatainál megjelenik hiba értékelése.

Külső segítség:

1. A hangsegítség nem megengedett. Amennyiben mégis használja a lovas, annál a feladatnál, ahol ez elhangzott, mínusz két pont jár.
2. A programok olvashatók. A versenyző felelőssége, hogy a diktáló kizárólag a feladat nyomtatott szövegét olvassa fel, annak bármely részének külön kihangsúlyozása nélkül. A szabály megszegése kizárással járhat. A szöveg bármely részének ismételt felolvasása feladat tévesztésként értelmezhető, amennyiben igyekszik helyreigazítani az épp eltévedni készülő versenyzőt. Diktálni csak a teljes feladatot lehet. A diktáló nem állhat a négyszögben.

A négyszög elhagyása:

1. A lovasoknak a feladat befejezése után a négyszöget A-nál kell elhagyni.
2. A lovast kizárják a versenyből, amennyiben a lova kilép a négyszögből, ha a négyszögkerítés egybefüggő és magassága min. 23 cm. Amennyiben a négyszögkerítés nem egybefüggő, vagy magassága nem éri el a 23 cm-t, arra a feladatra nem adható pont, ahol a ló mind a négy lába kint volt a négyszögből. Amennyiben a négyszög csak imitált, vagy rudakból készült, a döntés a bíró belátására van bízva. Az a ló, amely kontroll nélkül távozik a négyszögből, kizárással járhat. A program értékelése az A-nál történő belovaglástól a feladattól kezdődik. Amennyiben a lovas nem A-nál hagyja el a négyszöget a program teljesítése után, mínusz két pontot kap.

Büntetőpontok tévesztésért:

1. Minden tévesztés büntetőpontot von maga után a csengő elhangzásától vagy nem megszólalásától függetlenül.

2. Első tévesztés: 2 hibapont
3. Második tévesztés: 4 hibapont
4. Harmadik tévesztés: 8 hibapont. Tehát a harmadik tévesztés után a lovas mínusz 14 ponttal rendelkezik egy-egy bírónál.
5. Negyedik tévesztés: kizárás
6. A negyedik tévesztés után a lovas lovagolhatja tovább a feladatot, a pontozás is ugyanúgy folyik tovább, de a versenyből kizárásra kerül a lovas.
7. Az ugrás leverése: 0,5 hibapont
8. A soron következő ugrás kerülése, megtagadása: 1 hibapont
9. A soron következő ugrás harmadszori kerülése, megtagadása kizárást von maga után.

Pontozás:

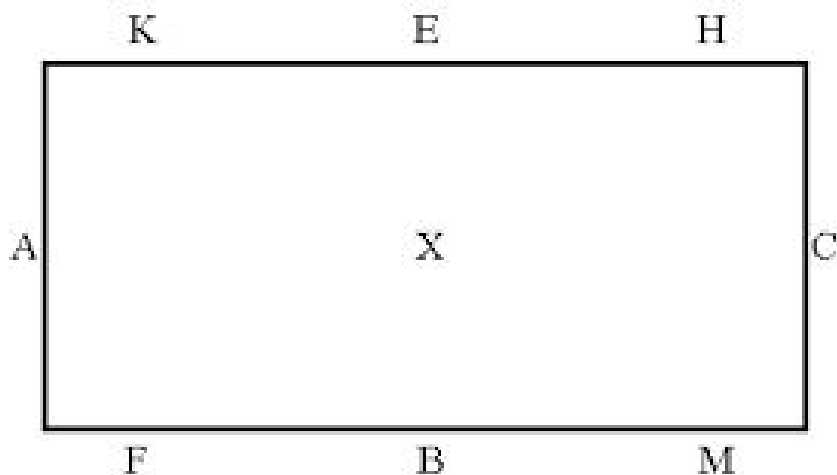
1. Minden számozott feladatra 0 és 10 között adható pontszám. Az egyes feladatokra kapott pontok összeadódnak, a büntetőpontok pedig levonásra kerülnek. A büntetőpontok minden bírónál külön kerülnek kivonásra. Több bíró esetén a végeredményt az egyes bírók által adott pontok összege adja.
2. Holtverseny esetén, külön összeadásra kerülnek az egyes bírónál kapott összbenyomás osztályzatok és a magasabb összbenyomás osztályzatokkal rendelkező nyer. Amennyiben az összbenyomás összesített osztályzatai alapján is holtverseny alakulna ki, holtverseny kerül kihirdetésre. Az egyes bíróktól kapott pontszámok összesítése után százalékban kell az eredményt megadni. Az eredménytáblán két külön oszlopban kell feltüntetni a pontszámot és a százalékot.
3. Elbírálás: bíró bírálatával, caprilli pontozólapon, a végrehajtás minőségére adott pontozás alapján. A pontozás a részfeladatok végrehajtásának minőségét arányosan követi, a részfeladatra adható maximális pontig. Egy részfeladatra adott pontszám nulla, ha a versenyző a feladatot nem hajtotta végre, és maximális, ha kiváló, de nem szükségszerűen tökéletes. Tehát a bírálat alapja: a precízitás, a lendületesség, az egyenletes iram (iramváltás feladatok között), a segítségék megfelelő használata, a feladat megfelelő előkészítése, a tudatosság, a lovas ülése, egyensúlya, befolyása a lóra.
4. A bírálat kifejezetten a lovas munkáját hivatott bírálni, lehetőleg úgy, hogy a bíró megpróbálja elkülöníteni a ló felkészültségét a lovas munkájától.
Versenyrendszerünkben nem cél a magasan képzett lovak fel-, az alacsony szinten képzett lovak lepontozása, abból kiindulva, hogy a lovak felkészítése általában nem a versenyző feladata, tehát nem a versenyzőt bíráljuk ezzel.

5. Az adott versenyszám győztese a legmagasabb bírálati pontot kapott lovas.

Korhatár nélkül indulhatnak a lovasok, egy versenyző egy lóval, rajtengedély vizsgával rendelkező lovasok is versenyezhetnek.

Nem kötelező minden Szabadidős versenyen minden caprilli programot kiírni.

A pálya 20m x 40m -es díjlovagló négyszög, betűjelzéssel.



Kivételes esetben kisebb pályán is lovagolható a program, de a minimális pályaméret: 15m x 30m. A négyszög egyértelműen el kell különüljön a környezetétől, a határát egyértelműen és jól láthatóan ki kell jelölni. A négyszög határánál legalább a C,M,B,F,A,K,E,H pontokat ki kell jelölni, és jól láthatóan feliratozni.

Lovastorna (voltage)

A lovastorna kategóriában a részvétel korhatár nélküli.

A lovastorna versenyszámok lehetőséget biztosítanak a kezdő lovasoknak is, hogy versenyzés keretében mutathassák meg tudásukat. A versenyeken indulhatnak a lovasok egyénileg, párban és csapatban, kiírástól és programtól függően.

Megkötések, szabályok (általános szabályokon túl):

Öltözék:

1. Testhez simuló, tiszta lovaglónadrág, hosszú, nadrágba betűrt póló vagy tornadressz.
2. Lábbeli - kizárólag tornapapucs vagy puha talpú tornacipő, esetleg bűvárcipő.

3. Lovason szíjázat, lábszárvédő, lelógó fülbevaló, nyaklánc, fejdísz, hajfogó háló nem lehet.
4. Lovason kobak illetve semmilyen protektor nem lehet.

Lovak:

1. Bármilyen magasságú lóval bemutatható a proram.
2. Felszerelés- voltige heveder kötelező!
3. A versenyen jó ha van lehetőség lóbérlésre is.

Pontozás:

1. Az elemekre a lovasok 0-10 pontot kaphatnak.
2. A pontozásnál figyelembe kell venni az elemek nehézségi fokát is (könnyű, közepes vagy nehéz).
3. A lovas kaphat plusz pontot a gyakorlat végrehajtására, ha csak fél kézzel kapaszkodik vagy kapaszkodás nélkül hajtja végre az egyes elemeket.
4. Egy-egy gyakorlatot 4 patadobbanásig kell kitartani

Pálya:

1. Csak homokos pályán rendezhető lovastorna verseny, lehetőleg fedeles helyen.
2. A pálya talajánál figyelembe kell venni, hogy a lovasok védőfelszerelés nélkül lovagolnak, tehát a leesés fokozottabb veszélyt jelent a lovasra. Ezért elengedhetetlen a puha, megfelelő rugalmasságú, tiszta talaj. A lovasok biztonsága nem enged meg kompromisszumokat.

Elemek:

1. Kötelező elemek lehetnek:
 - a. Felugrás
 - b. Alapülés
 - c. Zászló
 - d. Állás
 - e. Lebegőtámasz
 - f. Félmalom
 - g. Hátsó lebegőtámasz
 - h. Lecsúzás
 - i. Térdtámasz

A versenyen kiírásra kerülhet kezdő, haladó és nyitott kategória is, nem kötelező az összes kategóriát kiírni.

Programok:

Kezdő:

1. A gyakorlatok **csak** lépés jármódban lovagolhatók.
2. A gyakorlatban 3 kötelező és 4 szabadon választható elemnek kell szerepelnie.
3. A kezdő kategóriában a korcsoportos bontásra *lehetőség van (nem kötelező)*:
 - a. 1 . Korcsoport: 6 éves korig
 - b. 2. Korcsoport: 7-17 éves korig
 - c. 3. Korcsoport: 18 év felett
4. Kötelező gyakorlatok:
 - a. Alapülés
 - b. Malom
 - c. Zászló
5. +4 szabadon választható gyakorlat

Értékelés: A gyakorlatok FEI 9. kiadású, 2015 január 1-től hatályos szakági szabályzatában leírt pontozási irányelvei szerint, kizárólag a lovastornász munkáját nézve.

Haladó:

1. A lovasoknak a tornadressz viselése kötelező.
2. A haladó kategóriában a korcsoportos bontásra lehetőség van:
 - a. 1 . Korcsoport: 6 éves korig
 - b. 2. Korcsoport: 7-17 éves korig
 - c. 3. Korcsoport: 18 év felett
3. Kötelező gyakorlat:
 - a. Állás (lépésben)
 - b. Olló (lépésben)
 - c. Alapülés (vágásban)
 - d. Zászló (vágásban)
 - e. Malom (vágásban)

4. +3 szabadon választható gyakorlat

Nyitott:

1. Nincs korcsoportos bontás, bárki elindulhat, kortól függetlenül.
2. A gyakorlatok bemutathatók lépés és vágta jármódban is.

Értékelés: A gyakorlatok FEI 9. kiadású, 2015 január 1-től hatályos szakági szabályzatában leírt pontozási irányelvei szerint.

Ügyességi versenyszámok

Az ügyességi verseny három alapvető, és további kiegészítő versenyszámokból áll, nehézségi sorrendben:

1. Kezdő (hiba-idős elbírálás)
2. Könnyű (hiba-idős elbírálás)
3. Nehéz (hiba-idős elbírálás)

Ezen kívül kiegészítőként:

4. Stílus
5. Nyitott (hiba-idős elbírálás)
6. Pontgyűjtő (pontok alapján)

Minden versenyszám nyílt, korhatár nélküli. A versenyrendező megfelelő létszám esetén a versenyszámokban külön kategóriákat indíthat gyermekek (10, illetve 14 éves korig), ifi (15-21) és felnőtt (21-), életkornak az adott évben betöltött évek számítanak.

Nevezési szabályok:

- Egy versenyszámban egy versenyző két különböző lóval nevezhet, harmadik csak kezdő ló esetén megengedett.
- Egy lóval más versenyző is indulhat egy versenynapon.
- A rajtengedély vizsga nem kötelező.
- A rajtengedély vizsgával rendelkező, **illetve ugró számokban részt vevő** lovasok **csak nehéz** és kiegészítő kategóriában nevezhetnek.
- A versenyre bármilyen méretű és fajtájú ló nevezhető, de csak a jogszabályban előírt kötelező állatorvosi okmányokkal ellátott lovak érkezhettek.
- A versenyző csak **egy alapkategóriába nevezhet**. A kezdő és könnyű kategóriában induló lovas stílus elbírálású könnyű kategóriában részt vehet.

Versenyző öltözetére vonatkozó szabályok:

- Három ponton rögzített lovaglósapka viselése a bemelegítő és a versenypályán egyaránt **KÖTELEZŐ!**
- Lovaglósizma vagy lovagló cipő lábszárvédővel.
- Rövid pálca megengedett. Pálca hossza maximum 75 cm lehet.
- A nehéz kategóriában a védőmellény, vagy gerincvédő viselése ajánlott.
- Hiányos vagy nem megfelelő, rendezetlen öltözetű lovas **KIZÁRHATÓ A VERSENYBŐL!**
- Sarkantyú – Sarkantyú használata a kezdő és könnyű versenyszámokban nem megengedett. A többi versenyszámban kizárólag egyszerű, tompa sarkantyú használható. Amennyiben a sarkantyú hajlított, a hajlított rész lefelé néz, a sarkantyú szára pedig egyenesen hátrafelé. A sarkantyú szára nem lehet 3cm-nél hosszabb. Tarajos és éles sarkantyú nem használható.

Lovak szerzámozása:

- A ló, vagy póni legyen egészséges küllemű, versenyhez méltóan felkészített, legyen a lovas magasságának és korának megfelelő méretű. Elengedhetetlen az ápoltság megjelenés, mind a lovas, mind a ló számára, valamint a helyes szerszámozás.
- Ápolatlan, szabálytalanul szerszámozott ló **KIZÁRHATÓ A VERSENYBŐL!**
- Bármilyen típusú nyereg használható.
- Bármilyen szemellenző nélküli kantár használható. Feszítőzabla tilos, sidepull nem ajánlott, de megengedett.

- A zablán gumi karika használható.
- Kezdő és könnyű kategóriában csak az oldalra csatolt gumis kikötőszár használata megengedett.
- Fásli illetve lábvédő használata megengedett.
- Nehéz kategóriában gyűrűs martingál kivételével, semmilyen segédzár vagy kikötőszár nem használható.

Versenyszámok leírása

A versenyszámokban nincs kötelezően előírt jármód. A versenyen lovas által elkövetett hibák és a pályán, a start és a cél között töltött idő határozza meg a lovas teljesítményért.

Hibának számít:

- A bójákon lévő teniszlabda, rúd leverése, oszlop felborítása akadály meglovaglásakor - 4 hibapont, másik akadály meglovaglása esetén már nem számít hibának, amennyiben leesne áthaladáskor egy labda.
- Ugró akadály esetén a rúd leverése - 4 hibapont
- Nyomvonal keresztezés két akadály között - 4 hibapont
- Akadálynál ellenszegülés - 4 hibapont
- Zárt akadályból kilépés 1,2,3 lábbal - 4 hibapont
 - Zárt akadályok kizárólag: folyosók, zsákucat, helikopter, kapuk (ha rúddal épül), ferde kapu.
- Zárt akadályból kilépés 4 lábbal - 8 hibapont, az akadály újra kell kezdeni
- Akadályok helytelen sorrendben történő meglovaglása, 3-szori ellenszegülés automatikus kizárást jelent.

NEM számít hibának:

- Nyílt akadályon át lehet lovagolni egy másik akadály meglovaglásakor.

Kezdő

Ebbe a kategóriába olyan lovasok is nevezhetők, akik csak lépésben vagy ügetésben képesek lovagolni a lovaikat. Ebben a kategóriában vágtni NEM LEHET. Három vágtaugrás után a negyedikért 4 hibapont jár. A feladat, egyszerű vonalvezetésű pályán, bóják, rudak és oszlopok között lovagolni.

Az edző a pályán tartózkodhat, és a szabályzatban foglaltak szerint segítheti a versenyzőt.

Pálya: A pályára maximum 12 akadály helyezhető el, amely rudakból, bójákból, kitörőből egyaránt építhető. A pálya vonalvezetése egyszerű, az akadályok folyamatosan követik egymást. Labirintus, szlalom, ugrás a kezdő pályákon NEM épülhet. Ha a pálya területén egyéb, a pályához nem tartozó elemek is vannak, azokat a lovas számára egyértelműen le kell zárni, hogy a lovasnak nyilvánvaló legyen, hogy az elem nem a pálya része.

Kötelező elemek: X-kör, lépésfolyosó, zsákutca.

Elbírálása: hiba- idős elbírálás. A pálya teljesítésére alapidő van megadva.

Iram: 160 méter/perc

Az alapidő túllépésért minden megkezdett 4 mp esetén 1 hibapontot kap a versenyző.

Könnyű

Ebbe a kategóriába olyan versenyzők nevezését várjuk, akik minden jármódban magabiztosan képesek lovagolni a fordulatokat és átmeneteket. Nincs kötelezően előírt jármód, vágtazni lehet a pályán.

Pálya: Könnyű kategóriában a pályán maximum 15 akadály helyezhető el, amely rudakból, bójákból, oszlopokból, kitörőből egyaránt építhető. A pályán az akadályoknak nem kell, hogy folyamatosan kövessék egymást. Ajánlott, hogy fordulókkal, átmenetekkel nehezített pálya épüljön. A pálya alapulhat a kezdő kategória pályájára, azt kiegészítve új akadályokkal.

Kötelező elemek: lépésfolyosó, szlalom, labirintus és a ferdekapu. A szlalom csak egyenes vonalban építhető. Labirintus nem ismétlődhet a pályán. Ugrás semmilyen méretben és formában nem épül.

Elbírálása: hiba- idős elbírálás. A pálya teljesítésére alapidő van megadva.

Iram: 180 méter/perc

Az alapidő túllépésért minden megkezdett 4 mp esetén 1 hibapontot kap a versenyző.

Nehéz

Ebbe a kategóriába olyan versenyzők nevezését várjuk, akik minden jármódban magabiztosan lovagolják a lovaikat a fordulatokban, átmenetekben és képesek a pályán elhelyezett maximum 3 db ugrás teljesítésére, amely egységesen maximum 60cm magas, legalább 1 meredek, legalább 1 oxer, X-oxer vagy triple bar, melynek

szélessége nem haladja meg a 60 cm-t. Az ugrások között általában irányváltás nincs. Az ugrások viszont nem feltétlenül kell egymást kövessék.

Pálya: Nehéz kategóriában a pályán maximum 15 akadály helyezhető el, amely rudakból, bójákból, oszlopokból, kitörőből egyaránt építhető. A pályán az akadályoknak nem kell, hogy folyamatosan kövessék egymást. Fordulókkal, átmenetekkel nehezített pálya épülhet. A pálya alapulhat a könnyű kategória pályájára, azt kiegészítve vagy lecserélve új akadályokkal. A pálya épülhet kétfázisosra is.

Kötelező elemek: lépésfolyosó, labirintus, szlalom, ferde kapu, valamint 2-3 db ugrás. A szlalom ívesen is építhető.

Iram: 200 méter/perc

Elbírálása: hiba- idős, időmegközelítéses, vagy kétfázisos elbírálás. A pálya teljesítésére alapidő van megadva.

Nyitott

Ebbe a kategóriába olyan versenyzők nevezését várjuk, akik minden jármódban magabiztosan képesek lovagolni a fordulatokat és átmeneteket. Nincs kötelezően előírt jármód, vágtazni lehet a pályán.

Pálya: Ebben kategóriában a pályán maximum 15 akadály helyezhető el, amely rudakból, bójákból, oszlopokból, kitörőből egyaránt építhető. A pályán az akadályoknak nem kell, hogy folyamatosan kövessék egymást. Ajánlott, hogy fordulókkal, átmenetekkel nehezített pálya épüljön. A pálya alapulhat a kezdő kategória pályájára, azt kiegészítve új akadályokkal.

Nincsenek kötelező elemek, de ajánlott: lépésfolyosó, szlalom, labirintus és a ferdekapu. Labirintus nem ismétlődhet a pályán. Ugrás semmilyen méretben és formában nem épül.

A nyitott kategóriában megengedhetők olyan extra akadályok is, amelyek nehézségüket tekintve nem haladják meg a könnyű kategória feladatait (például mounted games játékok), illetve alternatív akadályok.

Elbírálása: hiba- idős elbírálás. A pálya teljesítésére alapidő van megadva.

Iram: 180 méter/perc

Az alapidő túllépésért minden megkezdett 4 mp esetén 1 hibapontot kap a versenyző.

Stílus

Ebbe a kategóriába olyan versenyzők nevezését várjuk, akik minden jármódban magabiztosan képesek lovagolni a fordulatokat és átmeneteket. Nincs kötelezően előírt jármód, vágózni lehet a pályán.

Pálya: Stílus kategóriában a pályán maximum 15 akadály helyezhető el, amely rudakból, bójákból, oszlopokból, kitörőből egyaránt építhető. A pályán az akadályoknak nem kell, hogy folyamatosan kövessék egymást. Ajánlott, hogy fordulókkal, átmenetekkel nehezített pálya épüljön. A pálya alapulhat a kezdő kategória pályájára, azt kiegészítve új akadályokkal.

Kötelező elemek: lépésfolyosó, szlalom, labirintus és a ferdekapu. A szlalom csak egyenes vonalban építhető. Labirintus nem ismétlődhet a pályán. Ugrás semmilyen méretben és formában nem épül.

Elbírálása: stílus elbírálás. A pálya teljesítésére alapidő van megadva. Iram: 180 méter/perc

Az alapidő túllépésért minden megkezdett 4 mp esetén 1 hibapontot kap a versenyző.

Pontgyűjtő (szabadon választott vonal vezetés)

Ebbe a kategóriába olyan versenyzők nevezését várjuk, akik már lépés és ügető jármódban magabiztosan képesek lovagolni a fordulatokat és átmeneteket. Nincs kötelezően előírt jármód, vágózni lehet a pályán.

Pálya: Ebben kategóriában a pályán maximum 15 akadály helyezhető el, amely rudakból, bójákból, oszlopokból, kitörőből egyaránt építhető. A pályán az akadályoknak nem kell, hogy folyamatosan kövessék egymást. A pálya alapulhat a nehéz kategória pályájára, azt kiegészítve új akadályokkal.

Nincsenek kötelező elemek. Labirintus nem ismétlődhet a pályán. Ugrás is épülhet a pályán, de csak az ugorhatja meg, aki ezt biztonsággal teljesíteni tudja. Az ugrás NEM KÖTELEZŐ elem, és NEM KÖTELEZŐ teljesíteni, kezdő lovas is lovagolhat a pályán!

Elbírálása: Pontszám alapján. A pálya teljesítésére 90 másodperc áll rendelkezésre.

Pontszámok:

- Labirintus - 10 pont
- Ugrások - 5 pont, de csak egyszer ugorható meg,
- A folyosó - 5 pont
- A szlalom - 6 pont
- Kapusor - 3 pont

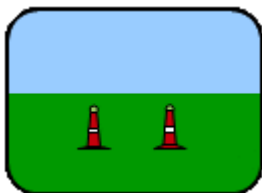
- Zsákutca - 4 pont
- Bója kapu - 1 pont
- Kör (szimpla) - 3 pont
- Körök (dupla) - 5 pont
- Minden más akadály: - 5 pont

Az akadályokat csak a kijelölt irányból lehet teljesíteni! Minden akadály az ugrások kivételével KÉTSZER lovagolható meg, az ugrások csak EGYSZER. Többszöri áthaladás nem jelent többlet pontot. Ugrásokon többszöri áthaladás kizárást jelent. Az idő lejártával csengőt kap a lovas, ha akadályban van, akkor azt még befejezheti. A csengő után a célon kell áthaladnia a lovasnak, odáig mérik az idejét. Ha hibázik egy akadályban, akkor többet nem mehet vissza, és nem kap az akadályért pontot, viszont végig kell csinálnia. A versenyben az nyer, aki a legtöbb pontot gyűjti, illetve a pontszámok alapján csökkenő sorrendben történik a helyezés. Holtverseny esetén az kerül előrébb, aki hamarabb befejezi a pályát.

Akadályok:

Az akadályok formája a rendelkezésre álló eszközkészletektől függően némileg variálhatók, ez a pályaépítő belátásán múlik. Cél, az akadályok jellegének és nehézségének megőrzése, meglovagolhatóságának megtartása.

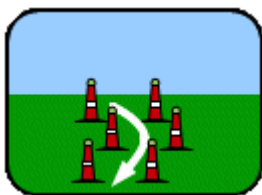
Bója kapu:



Minden esetben kettő bójából áll, labda használata kötelező. Áthaladás: a két bója között. A bóják egymás közti belső mérete legalább 80 cm.

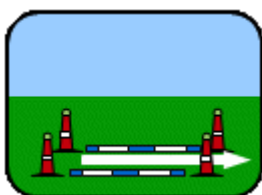
Amennyiben bármelyik labda elmozdul a helyéről, 4 hibapont.

Bója folyosó:



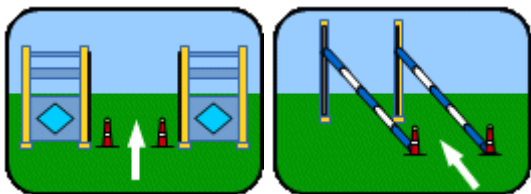
Minden esetben 6 db bójából áll, labda használata kötelező. A kapuk egymás közötti távolsága minimum 1 méter - maximum 2 méter lehet, mindhárom kategóriában. Mindhárom kategóriában egyenesen és ívesen is építhető. A bóják egymás közti belső mérete legalább 80 cm.

Folyosó:



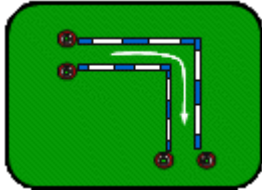
2 földön fekvő rúd, melyek egymástól 80cm – 100cm távolsáig helyezkednek el, végénél 2-2 bójával.

Kapu:



Lehet 2 kitörő, melynek belső oldalán 1-1 bója helyezkedik el, ezek távolsága megegyezik a bójakapunál leírtakkal. A kapu lehet 2 oszlop, 2 rúddal, melyeknek egyik fele az oszlopon lévő kanálban, másik fele a földön nyugszik. Az oszlopok közötti távolság 1,20m, a földön fekvő rúd közötti távolság 80cm -1,20m. A rúd földön lévő végéhez 2 bója elhelyezése kötelező.

L folyosó



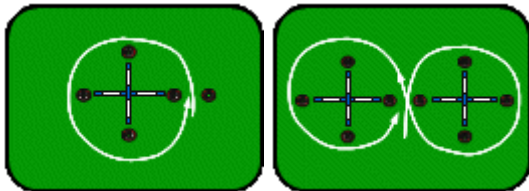
4 db rúdból áll, végeinél 4 db bójával, a rudak távolsága megegyezik a folyosónál leírtakkal.

A fordulókban bója elhelyezése lehetséges.

Alternatív, nehezített változatok:

- Megemelt külső rudak
- Belső rudak elhagyása, a sarokban a bója kirakása ilyenkor persze kötelező
- A fenti kettő kombinációja

X kör

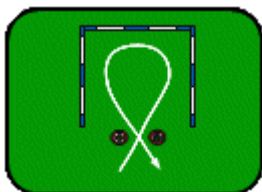


Minimum 5-6 m átmérőjű kör belső bójákkal, a beérkezés bójakapun át történik, kiérkezéskor ugyanezen a bójakapun kötelező az áthaladás. Az X-kör építhető duplán is (**váltsd a köröket**), hogy ilyenkor jobbra van a kezdő és balra a befejező kör.

Az akadály kombinálható úgy, hogy a kör minden bójája mellé az áthaladást vezető bóját állítunk, ezzel nehezítve az akadályt. A bóják távolsága 80-100cm, nehézségtől függően.

A körökben a rúdon kívül egyéb kitöltő elemek, például kitörő is használható.

Zsákutca

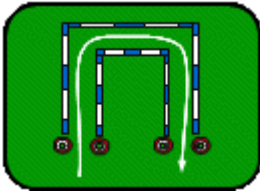


3 rúd négyzet alakban elhelyezve, a 4. oldalon bójakapuvál. A rudak 3 és 4 m-esek is lehetnek. A bójakapu lehet közepén, jobb vagy baloldalon elhelyezve. A bóják mellett a 4. oldalt rövidebb rúddal lezárni nem szabad. A bóják közötti távolság megegyezik a bójakapunál leírtakkal.

Alternatív, nehezített változatok:

- A bejáratot oldalra helyezve, a túloldali rudat meghosszabbítva, Rúddal a negyedik oldalt lezárva, majd folytatva a zsákutca körül L vagy U alakú, spirálszerű megközelítést teszünk lehetővé

U folyosó



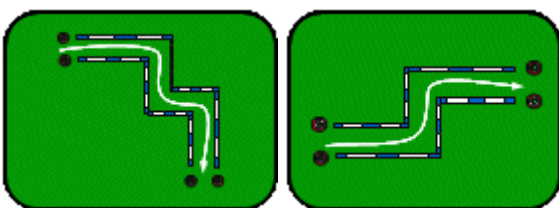
6 db rúdból álló U alakú folyosó, ahol a rudak távolsága megegyezik a folyosónál leírtakéval, végein bóják helyezkednek el. A fordulóknban bója elhelyezése lehetséges.

Alternatív, neheztett változatok:

- Megemelt külső rudak
- Belső rudak elhagyása, a sarokban a bója kirakása ilyenkor persze kötelező
- A fenti kettő kombinációja

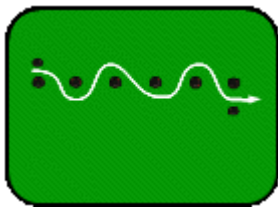
A belső rész használható zsákutca akadálynak is. Természetesen ilyenkor a bóják kirakása kötelező a zsákutcában is.

Z lépésfolyosó



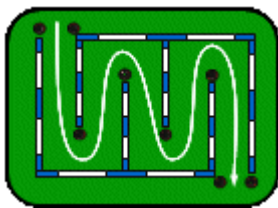
Z alakú vagy továbbfejlesztett folyosó, mely 6 vagy 8 rúdból áll, végein bójákkal. Rudak távolsága megegyezik a folyosónál leírtakkal. A fordulóknban bóják elhelyezése lehetséges.

Szlalom



5,6,7 vagy 8 bójából vagy oszlopokból álló szlalom sor, ahol a beérkezést és kiérkezést egy másfajta (pl. kis) bójával épített „bójakapu” között kell lovagolni. Az oszlopok vagy bóják távolsága 4-5m lehet. Elhelyezhető egyenes vonalban, magasabb kategóriában ívesen is. A szlalomot lehetőség szerint nagy bójákból építsük.

Labirintus

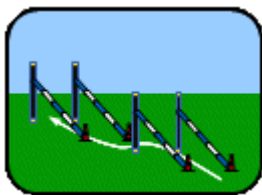


2db E betű alakú akadálytípus 6db belső rúddal, ahol minden rúd végénél bója helyezkedik el. A rudak min. 3 m-esek. A bejáratnál és kijáratnál 2-2 bója van elhelyezve. A rudak távolsága minden kategóriában 1,2m.

Alternatív változatok:

- Rövidebb labirintus is építhető, ilyenkor egy-egy fordulót elhagyhatunk a labirintus egy vagy mindkét végéről, tehát két E betű helyett az egyszerűbb két U betű használatát (3-3 db rúddal) is megengedjük.

Ferde kapu



2 pár kapuból álló sor, ahol az oszlopok vagy kitörők között min 4 max 6m távolság van,

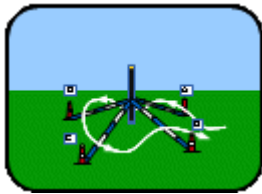
A rudak egyik vége a földön helyezkedik el a másik vége az állványon a kanálban.

Méretek, bójázás megegyezik a kapunál leírtakkal.

Alternatív változatok:

- A két kapu egymással szembe fordítva is építhető, akár eltolás nélkül (mindkét szembeállítási alternatíva használható)
- A két kaput egymással szembe (oszlopok belül) helyezzük el, közöttük rudak vezetik a lovast
- Négy kaput építünk, két-két kaput egymással szembe építjük, oszlopokkal belül, úgy, hogy egy + jelet adjanak ki felülről nézve. Az akadályt két külön akadályként is használhatjuk, vagy kombinált akadályként. Mindig csak az *egyenes* áthaladás a megengedett. Ugyanezt az + akadályt csak bójából is megépíthetjük, az oszlopok helyett bójákat használva, rudak nélkül.

Helikopter



Az akadály típusa összetett akadály, mely „A,B,C,D” elemből áll. Középen és a bójáknál piros és fehér zászlóval ellátva. A rudak által leírt szabályos kör átmérője nem lehet kisebb, mint 7 méter és nem lehet nagyobb, mint 8 méter. Az akadály magassága belül 20-40cm-ig emelhető (akadálysín és szabványos csatornák segítségével), kívül a rúd a földön helyezkedik el. A versenyző az „A” elemnél kezdheti meg az akadály teljesítését a kizászlózásnak megfelelően és dönti el, hogy a rúd mely részén lovagol át. A rudakon át majdnem egy teljes kört kell lovagolni és a „D” elemnél kell az akadályt elhagyni. Hibának számít, ha a rúd veszít magasságából vagy ha a bójáról leesik a labda. A ló az akadály „B, C, D” elemét nem teljesíti az akadály elől kell kezdenie az „A” elemtől.

Lépőiskola

A földre helyezett rudakból (maximum 3) lépőiskolát helyezünk ki, a jármódnak megfelelően (kezdőben lépésre, könnyűben ügetésre, nehézben ügetésre/vágtára). Figyelem! Amennyiben nagy lovak is indulnak a versenyen, csak ügetésre lehet méretezni a lépőiskolát. Nehézben a rudak magassága max 30 cm-ig emelhető. Könnyűben csak az egyik vége emelhető, max. 30 cm-ig. Kezdőben a rudak mindenképpen a földön fekszenek. A rudak mindig elmozdíthatóak, verhetőek. A földön fekvő rudak elmozdítása NEM hibapont.

Lovasposta

3 függőleges oszlopból, rúdból (< 130 cm) vagy nagy bójából (>75cm) álló akadály, a rudak egy egyenesre esnek egymástól egyenlő távolságra, kb. 550 cm-re. A rudak (oszlopok/bóják) előtt és mögött bójapár jelzi a belépési és elhagyási irányt. A rudakon 2 doboz, 1 rúd üresen áll. A lovasnak mindkét dobozt át kell raknia, külön-külön az éppen üresen álló rúdra, tehát egyszerre csak egy doboz lehet a kezében. A lovas így az üres hely pozíciójától függetlenül mindig 6 rúdnyi távolságot lovagol. A lovasnak NEM kell szlalomoznia, rudakat kerülnie, de bármikor átmehet az rudak között. A

pálya mindhárom eleme azonos alakkal kell rendelkezzen, illetve a dobozok is egyformák kell legyenek. Doboz leejtése, rossz helyre rakása 4 hibapont, Az akadály könnyű és nehéz szinteken is építhető.

Billenőpalló

Nagy teherbírású (> 800 Kg/ m²), legalább, összesen 100 cm széles, legalább 4cm vastag pallókból épített, legalább 350 cm, legfeljebb 450cm hosszú, középen legfeljebb 30 cm magasra alátámasztott eszköz (pallók le- és elcsúszása tilos), amelyen hosszában kell átlovagolni, középen átbillentve. Szabálytalan lelépés hibának számít, utána az alternatív akadályt KELL meglovagolni. **Csak nehézben, alternatív akadályként** építhető.

Állás, Megálló

Rúddal körülvett 3m-4m x 1m -es U alakú akadály rudakból, a nyílt végén két bójával. A lovasnak be kell mennie az akadályba, majd megfordulás nélkül, hátrafelé kell kihátrálnia az akadályból. **Csak nehézben, alternatív akadályként** építhető. Ha a ló nem akar hátrálni, előre kell elhagyni az akadályt, 4 hibapontért, és az alternatív akadály meglovaglásáért.

Alternatív akadály

Alternatív akadály az az akadály, ahol a lovas választhat 2 vagy több, azonos számmal ellátott akadály között, tehát taktikailag eldöntheti, hogy a gyorsabb, de távolabb lévő, vagy nehezebb, avagy közelebb lévő, vagy könnyebb de lassabb akadályt választja. Alternatívája lehet például a helikopter a labirintusnak.

Mounted Games - lovas játékok

A lovasjátékok szabályzata külön dokumentumban található meg. A szabályzat lényegében azonosság az IMGA által kiadott szabályzattal.

Engedelmességi és huculösvény versenyszámok szabályzat

Elbírálási módok:

Pontgyűjtő: a lovas a NEM teljesített feladatokért kap előre meghatározott hibapontot feladatonként és ehhez adódhat az alapidő túllépése miatt idő hibapont, az a lovas győz, akinek a legkevesebb hibapontja van.

Az idő meghatározást illetően lehetnek:

Hiba-idős: a legrövidebb idő alatt a legkevesebb hibapontot gyűjtő lovas győz.

Időmegközelítéses: az alapidőhöz legközelebb teljesítő, legkevesebb hibapontot gyűjtő lovas győz.

Alapidős: az alapidőn belül a legkevesebb hibapontot gyűjtő lovas győz.

Időbüntetés: 4 másodpercenként 1 hibapont. Az alapidő kétszeresen túlmenő lovas nem kap értékelést, akkor sem, ha hibátlanul teljesítette a feladatokat

Akadályok lovaglása: Teljesített akadálnak A hibátlanul teljesített akadály. Az akadály előtt és után kizászlózott kapun át kell haladnia a lovasnak. Egy akadálnal háromszor próbálkozhat a lovas.

Amennyiben egy akadályból kilép vagy lelép, nem számít teljesítettnek az akadály. Az akadályoknak azonos pontértéket kell képviselnie. Az akadályokat csak a frontvonalról lehet szabályosan meglovagolni, a hátralépés az akadályban vagy feladat közben nem számít hibapontnak.

Huculösvény, engedelmességi versenyszámok akadályai:

A felsorolt akadálytípusokból építhető a pálya:

Kapuk:

- szalagos
- pokrocos
- kézzel nyitható deszka
- Kötél zárású

Emelt padló

Fahidak

Billenőpadlók

Rúd folyosók

Kézzel mozgatandó feladatok

- hordón körbefordítható rúd
- Dartz dobás
- Patkó dobás
- Lufi pukkasztás

Különböző zavaró hatású tárgyak között lovaglás (pl.:rönkök között)

Kerettel körbevett PET palackokon való átloaglás

Csörgő, zörgő hatású tárgyon/anyagon átloaglás

Vizes akadály vagy annak imitációja

Ugrások, kavalettik

Bábufélék cipelése/felvéte/húzása

Zárt téren átloaglás pl.vasmázsa kis faház

Pontozás, ranglista egyéni, csapat formában

Ranglista pontszám

A versenyzők minden szakágban a teljesítményükért ranglista pontot kapnak.

Ranglista pont függ a helyezéstől és az indulók számától, a következő módon:

Az első fixen 100, az utolsó fixen 10 pontot kap, a 2. helytől pedig lépcsősen, arányosítottan lefelé lépünk.

Tehát:

Pontozási képlet:		$100 - (h-1) / (n-1) * 90$	

Ahol **h** a helyezés, **n** az helyezett (nem kizárt) versenyzők (párosok) száma.

Példa:

Indulók száma:	14
Helyezés:	Pontszám:
1	100,00
2	93,10
3	86,20
4	79,30
5	72,40
6	65,40
7	58,50
8	51,60
9	44,70
10	37,70
11	30,80
12	23,90
13	17,00
14	10,00

Pontszám alapú versenyek:

Legeredményesebb lovas

Egyéni verseny, kiírásra kell kerülnön, de külön nevezni rá nem kell. Minden olyan lovas automatikusan indul rajta, aki három különböző szakágban indul a versenyen.

Szakágak:

- Futószáras és voltige verseny
- Díjlovagló/Caprilli verseny
- Díjugrató verseny
- Mounted games (lovas játék) verseny
- Ügyességi verseny
- Terep verseny

Szakágon belül a legjobb eredményét kell venni a lovasnak. Ha háromnál több szakágban indul a lovas, akkor az összes szakági eredményét kell venni.

Az így kialakuló eredmények rangsor pontszámát összeadva kapjuk meg a legeredményesebb lovas rangsorát.

Csapatverseny

Kiírás után 3 fős csapatok nevezhetnek a versenyre. A csapatok tagjai nevezés után már nem változtathatók. Minden csapattag saját versenyeredményét hozza, pontosan egy eredményének pontszámát számíttathatja be. Az így kialakuló 3 eredmény pontszámát összeadva kapjuk meg a csapatverseny pontszámait és rangsorát.

Legeredményesebb egyesület/lovarda

Kiírásra kell kerülni, de külön nevezni rá nem kell. Minden egyesület/lovarda indul rajta, akinek nevében lovas nevez. Ebben az esetben minden nevező lovas pontszámát az egyesülethez számoljuk, az így kialakuló összpontszám alapján alakul ki a rangsor.

Díjugrató stílusverseny - Bírálati lap

Lovas neve:		Ló neve:		
	Feladat	Megjegyzés	Adható	Adott
1.	Helyes iram megválasztása		10	
2.	Ütemes lovaglás		10	
3.	Megfelelő ívek kilovaglása		10	
4.	Helyes lábsorrend, ill. annak korigálása		10	
5.	Segítségek megfelelő és tudatos használata		10	
6.	A lovas alkalmazkodása a lóva temperamentumához		10	
7.	Az ideális elugrási hely meglovaglása		10	
8.	Az ugrás kivitelezése		10	
9.	A lovas egyensúlyban lovaglása		10	
10.	Megfelelő kengyelhossz megválasztása		10	
11.	A ló keretben lovaglása		10	
	Hibapont levonások			
ÖSSZESEN			110	

Bíró neve:

Aláírás:

Ügyességi stílusverseny - Bírálati lap

Lovas neve:		Ló neve:		
	Feladat	Megjegyzés	Adható	Adott
1.	Helyes iram megválasztása feladatok között		10	
2.	Feladatok megközelítése		10	
3.	Feladatok pontos végrehajtása		10	
4.	Feladatokból kilovaglás		10	
5.	Ütemes lovaglás		10	
6.	Helyes lábsorrend, ill. annak korrigálása		10	
7.	Segítségek megfelelő és tudatos használata		10	
8.	Lovas megfelelő testtartása		10	
9.	A lovas egyensúlyban lovaglása		10	
10.	A ló keretben lovaglása		10	
	Hibapont levonások			
ÖSSZESEN			100	

Bíró neve:

Aláírás:

CSIKÓVERSENY VERSENYKIÍRÁS

Nevezés :

- a versenyre való jelentkezés a helyszínen 8 órától
- a nevezés tartalmazza az induló versenyző nevét , születési évét, lova fajtáját, nemét , korát

Versenyszámok :

„A” bírálat :

A versenyzők felsorakoznak a versenybírószám előtt , az öltözet hagyományőrző és tájjelleg , a karikás állapota, a ló kondíciója, ápoltsága alapján történik az értékelés (0-10 pont)

„B” bírálat : lovak idomítottsága

B/1: egy kör karikás munkával (5 pont)

B/2: a ló fektetése határozatlan helyre csengetésre, a gyakorlat 30 mp alatt kell végrehajtani (5 pont)

B/3 : karikásmunka a ló oldalán állva (5 pont)

B/4: a ló ültetése , karikásmunka a ló combján állva (5 pont)

B/5: szabadon választott gyakorlatok :

1. ló vállra vétele (5 pont)
2. kantár nélkül végrehajtott gyakorlat (5 pont)
3. gyakorlat a ló hátán állva (pusztakilátó) (5 pont)
4. a ló térdeltetése (pukedli) elkészítéskor (5 pont)
5. egyéb csikógyakorlatok stílusos végrehajtása (5 pont)

„C” bírálat : kombinált verseny időméréssel (az csak egyenlő pontszámok mellett számít)

C/1: poharas vágta (a pohárban maradt málna mennyiség arányában történik)

C/2: köcsög verés (a leütött köcsögök számától függően pontot kap a versenyző , de csak ha a fészek állva marad) (minden leütött köcsög 2 pont)

„D” bírálat : pányvadobás (minden helyesen dobott pányva ér pontot) (3 pont)

Szem bekötős nyúlverés : Minden nyúlra három próbálkozás engedélyezett (minden nyúl 3 pont)

Székfoglaló : Jobbról-balról start csengőszóra , középen egy db szék , az nyer aki ráül , úgy hogy a lovat nem engedi el (kieső 1 pont , továbbjutó : 2 pont)

Gyorsfektetés : start , 5 bója közt szlalom , visszafelé síkvágta, a nyitott négyszögbe kell fektetni úgy, hogy 1 ostorcsapással jelzi a versenyző , hogy kész van . A ló kicsit sem lóghat ki a négyszögből ! (kieső 1 pont , továbbjutó : 2 pont)

**Verseny közben semmilyen kényszerítő eszköz , durvaság , fegyelmezés nem megengedett,
ezek a versenyből való kizárást vonják maguk után!**

Az esetleges balesetekért a rendezőség felelősséget nem vállal, valamint az időbeosztás változás jogát fenntartja.

A részvevő versenyzők részére a rendezőség étkezést biztosít .

